



DTF Juniorholdturneringen & Tennis10 holdturneringen

Februar 2019

DTF Turnering

INDHOLD

I. TURNERINGEN	3
1 LEDELSE OG TURNERINGSREGLER	3
2 DELTAGELSE OG TILMELDING	3
3 TURNERINGSSTRUKTUR	4
4 KAMPPROGRAM OG SPILLETIDSPUNKT	5
5 KAMPFORMAT	5
6 POINTTILDELING OG PLACERINGSREGLER	6
II. HOLDKAMPSBETINGELSER	7
7 KAMPAFVIKLING OG MATCHFORMAT	7
8 BANER	8
9 ØVRIGE FACILITETER	9
10 BOLDE	9
11 BEKLÆDNING	9
12 OFFICIALS	9
13 RANGLISTER OG LICENS	10
III. HOLDKAMPSAFVIKLING	11
14 HOLDOPSTILLINGER	11
15 BRUG AF RESERVER	12
16 RÅDGIVNING	13
17 SPIL OG AFBRYDELSER	13
18 GENNEMFØRELSE AF EN HOLDKAMP	14
19 RESULTATFORMIDLING	14
20 ARRANGØRENS PLIGTER	14
21 MEDALJESPILLET	15
22 PROTESTER	16
23 SANKTIONER VED OVERTRÆDELSE AF REGLEMENTET	16

I. TURNERINGEN

DTF Juniorholdturneringen er en klubholdturnering for juniorspillere i Dansk Tennis Forbunds (DTF) medlemsklubber.

Turneringen afvikles udendørs fra maj til september.

DTF Juniorholdturneringen er opdelt i rækker for hhv. drengehold og pigehold, fordelt på aldersgrupperne U12, U14 og U18. Herudover udbydes en Tennis10 holdturnering med to kønsneutrale U10 rækker.

Følgende regler er gældende for alle aldersgrupper og køn, medmindre forskelle er specifikt anført under de enkelte paragraffer/underpunkter.

En holdkamp er under dette regelsæt en samlet betegnelse for al tennismæssig aktivitet i en given spillerunde. En match i dette regelsæt henviser til de enkelte kampe, der spilles under en holdkamp.

1 LEDELSE OG TURNERINGSREGLER

1.1. Turneringen administreres af DTF's turneringsområde, der er højeste myndighed og træffer afgørelser i alle sager vedrørende fortolkningen af dette reglement.

1.2. Hvor intet andet fremgår, spilles alle holdkampe efter nærværende regelsæt, DTF's spille- og turneringsregler, Retningslinjer for kampe spillet uden dommer og Turneringsregler Tennis10.

2 DELTAGELSE OG TILMELDING

2.1. Alle klubber under DTF, der kan stille hold i overensstemmelse med nærværende reglements krav, kan deltage i turneringen.

2.2. DTF kan i særlige tilfælde efter ansøgning give tilladelse til, at spillere fra flere klubber deltager på samme hold i DTF Juniorholdturneringen. Se mere i reglementerne for holdfællesskaber og/eller lånespillerordningen.

2.3. Deltagelse i turneringen foregår via tilmelding og efter retningslinjer fastsat af DTF. DTF udsender hvert år en invitation med angivelse af tilmeldingsfristen til årets turnering. For deltagelse betaler hver klub et af DTF fastsat indskud, der sammen med navn, adresse og kontakt oplysninger på holdlederen indsendes til DTF's sekretariat på en af DTF fastsat dato.

2.4. I tilfælde af for mange tilmeldte hold, foretager DTF en udvælgelse ud fra DTF's rangliste, samt geografiske hensyn.

3 TURNERINGSSTRUKTUR

3.1. Turneringen spilles i følgende rækker.

- Tennis10 orange bold kønsneutral
- Tennis10 grøn bold kønsneutral
- U12 piger
- U12 drenge
- U14 piger
- U14 drenge
- U18 piger
- U18 drenge

3.2. En klub kan ikke være repræsenteret med mere end ét hold i hver række.

3.3. Grundspil

De tilmeldte hold fordeles efter styrke og geografiske forhold i grundspilspuljer á 4-6 hold. DTF Turnering forbeholder sig ret til at henvise et tilmeldt hold til den respektive unions turnering. I puljerne spilles der alle mod alle. Fra grundspillet eller evt. et mellemspil kvalificerer 4 hold sig til medaljespillet, se [3.4]

3.4. Medaljespil

Medaljespillet afvikles efter cupsystemet.

De 4 bedste hold fra grund- eller mellemspil kvalificerer sig til medaljespillet efter nedenstående retningslinjer.

Afhængigt af antallet af grundspilspuljer (GP) i rækken kvalificerer følgende hold sig til medaljespillet.

- Én grundspilspulje:
De fire bedst placerede hold kvalificeres til medaljespil, hvor puljevinderen møder puljens nr. 4 semifinalen. Den anden semifinale består af puljens nummer 2 mod puljens nr. 3.
Vinderne af semifinalerne spiller finale, mens taberne af semifinalerne spiller bronzekamp.
- To grundspilspuljer med 3 eller 4 hold i hver:
De dannes to nye mellemspilspuljer (MP):
 - MP1 består af: nr. 1 og (4) fra GP1 og nr. 2 og 3 fra GP2
 - MP2 består af: nr. 1 og (4) fra GP2 og nr. 2 og 3 fra GP1Resultaterne fra de indbyrdes kampe overføres til mellemspillet.
De to bedste hold i hver mellemspilspulje mødes i et medaljespil, hvor puljernes nr. 1 møder modsatte puljes nr. 2 i semifinalerne.
Vinderne af semifinalerne spiller finale, mens taberne af semifinalerne spiller bronzekamp.
- To grundspilspuljer med 5 eller 6 hold i hver:
De to bedste hold i hver grundspilspulje mødes i et medaljespil, hvor puljernes nr. 1 møder modsatte puljes nr. 2 i semifinalerne.
Vinderne af semifinalerne spiller finale, mens taberne af semifinalerne spiller bronzekamp.

3.5. Medaljespillet afvikles som et stort arrangement. Sædvanligvis som et arrangement for Tennis10, U12 og et for U14 og U18. DTF Turnering fastlægger så vidt muligt afviklingsstederne for medaljespillene inden udgangen af juni måned.

4 KAMPPROGRAM OG SPILLETIDSPUNKT

4.1. Kampdagen er søndagen i spilleperioden. Spilleperioden for de enkelte runder fastsættes af DTF, og udsendes sammen med kampprogrammet til klubberne.

En spilleperiode løber normalt fra fredag til og med søndag. Den kan også have en anden længde, hvis dette på forhånd er bestemt af DTF, fx afvikles alle holdkampe i sidste runde altid på samme spilledag.

4.2. Hjemmeholdet fastsætter og indsender det endelige kamptidspunkt til DTF inden den gældende tidsfrist.

Starttidspunktet skal ligge mellem kl. 9:30 og 14:00.

I holdkampe hvor udeholdet har væsentlig transporttid (mere end 1 times kørsel i bil), er starttidspunktet dog tidligst kl. 11:30.

Hvis begge hold ønsker det, kan der aftales en anden kampdag/starttidspunkt inden for spilleperioden.

4.3. Starttidspunktet er det tidspunkt, hvor første match i holdkampen påbegyndes.

4.4. Når ganske særlige forhold taler herfor, kan en klub skriftligt søge DTF om flytning af en holdkamp til en dag udenfor spilleperioden. Dette skal ske inden fristen for indsendelse af kamptidspunkt til DTF udløber.

4.5. Når fristen for indsendelse af kamptidspunktet er udløbet, kan en kamp kun flyttes inden for spilleperioden, og kun hvis begge hold er enige om det.

Hjemmeholdet er til enhver tid ansvarlig for at give DTF besked om ændrede starttidspunkter efter det endelige kampprogram er offentliggjort. Det skal ske senest 4 dage før første dag i spilleperioden. Herefter kan holdkampen ikke flyttes.

4.6. Ved udarbejdelse af kampprogrammerne tilstræbes en ligelig fordeling af hjemme- og udebanekampe i det omfang det er muligt.

Der kan ved udarbejdelsen af disse kampprogrammer ikke påregnes hensyntagen til antallet af rejser over Storebælt og hvilke hold en klub spiller ude/hjemme imod i forhold til de tidligere år.

5 KAMPFORMAT

5.1. En holdkamp omfatter seks matcher:

- I pigerækkerne: fire pigesingler og to pigedoubler
- I drengerækkerne: fire drengesingler og 2 drengedoubler
- I de kønsneutrale rækker: fire singler og 2 doubler

Hvis stillingen efter de 6 kampe er 3-3, spilles der i U12, U14 og U18 rækkerne en golden match tiebreak (10) om holdkampssejren og et ekstra point.

I U10 rækkerne spilles, der ikke med golden match tiebreak.

6 POINTTILDELING OG PLACERINGSREGLER

6.1. Efter hver holdkamp tildeles holdene point i U12, U14 og U18 rækken efter følgende retningslinjer:

Kampresultat	Point (vinderhold-taberhold)
6-0	6-0
5-1	5-1
4-2	4-2
4-3	4-3

I U10 rækken, spilles der ikke med golden match tiebreak, så holdkampen kan ikke slutte 4-3. Her slutter holdkampen med stillingen 3-3 i stedet for.

3-3	3-3
-----	-----

6.2. Det hold, der ved grundspillets afslutning har flest point, vinder den pågældende pulje. Dog placeres et hold, der har vundet/tabt alle holdkampe i en pulje, altid bedst/dårligst, uanset at et andet hold har opnået flere/færre point i puljen.

Har to eller flere hold opnået samme antal point placeres holdene efter resultaterne i de(n) indbyrdes holdkampe ved den bedste kvotient mellem vundne og tabte:

1. Matcher
2. Sæt
3. Partier

Afgøres spørgsmålet ikke herved, placeres holdene efter den bedste kvotient mellem antallet af vundne og tabte:

4. Sæt (i alle puljekampene)
5. Partier (i alle puljekampene)

Er spørgsmålet fortsat ikke afgjort foretages der.

6. Lodtrækning om placeringerne

6.3. En vunden match tie-break tæller som et vundet sæt og et vundet parti.

II. HOLDKAMPSBETINGELSER

7 KAMPAFVIKLING OG MATCHFORMAT

7.1. Matcherne i en holdkamp skal afvikles på følgende måde:
Først afvikles singlerne, derefter afvikles doublerne.

Matchrækkefølgen er: 1. single, 2. single, 3. single, 4. single, 1. double, 2. double.

Hvis stillingen efter 6 kampe er 3-3, afgøres kampen i en golden match tiebreak (10).
Spillerne, der skal spille Golden Matchtiebreak, findes efter nedenstående første/andenvælger princip:

De to holdkaptajner skal senest 10 min. efter afslutningen af den sidste kamp er afsluttet, mødes med
referee for at udvælge kampkategorien til golden match tiebreak efter følgende retningslinjer:

- Begge holdkaptajner afleverer en ny holdopstilling med navnene på 4 singlespillere og 2 doublepar (i henhold til § 14.5-6). Alle kategorier vil således være i spil.
- Der må gerne benyttes nye spillere, de skal blot være påført som reserver på det oprindelige holdkort for holdkampen.
- Referee kontrollerer, at opstillingerne er lovlige, men de offentliggøres først efter at kampudvælgelsen til golden match tiebreak er foretaget.
- Det hold med flest vundne sæt i den ordinære holdkamp er førstevælger.
- Hvis holdene har vundet lige mange sæt, er det holdet med flest vundne partier, der er førstevælger.
- Har holdene vundet lige mange partier trækkes der lod om hvilket hold, der bliver førstevælger.
- Herefter fravælger holdkaptajnerne på skift hver en kampkategori (fx. 1. hs).
- Den sidste kamp der er tilbage, er den der skal spilles golden match tiebreak i for at afgøre holdkampen.
- Referee offentliggør navnene på de nominerede spillere og spillerne påbegynder golden match tiebreak umiddelbart efter.

Golden match tiebreak spilles som en match tiebreak (10). Der spilles med 4 nye bolde. Spillerne har 5 min. opvarmning på banen.

Holdet, der vinder golden match tiebreak, vinder holdkampen med cifrene 4-3.

7.2. Hvis begge hold er enige om det, kan der ændres i matchrækkefølgen. Dog skal alle kampe spilles samlet på kampdagen. Enkeltmatcher kan ikke på forhånd aftales spillet på et andet tidspunkt.

En ændret matchrækkefølge kan medføre begrænsninger i muligheden for indsættelse af reserver, jf. [15.4].

7.3. Spillerne skal om nødvendigt kunne være til rådighed fra holdkampens starttidspunkt, dog kan en spiller aldrig diskvalificeres før 15 minutter efter at pågældendes match er kaldt ud (en match kan kun kaldes ud, såfremt der er en ledig matchbane).

7.4.

U12, U14 og U18

I alle single- og doublematcher spilles bedst af 3 sæt, de første to er almindelige tiebreak(7) sæt, mens et eventuelt afgørende sæt spilles som en match tiebreak(10).

Tennis10

I alle single- og doublematcher spilles bedst af 3 sæt, efter DTF Next Gen reglerne, hvor de første to er sæt til 4 med tiebreak(7) ved 3, mens et eventuelt afgørende sæt spilles som en match tiebreak(10).

7.5. I alle doublematcher spilles med No-Ad scoring.

7.6. En spiller kan i samme holdkamp spille to matcher, men kun en match i hver kategori (dvs. en single samt en double).

7.7. En spiller har ret til en pause på mindst 20 minutter mellem to matcher.

8 BANER

8.1. Arrangørklubben stiller spilleklare og reglementerede baner til rådighed jf. DTF's spilleregler § 1.

Følgende bør være til rådighed i nødvendigt omfang på alle matchbaner: Singlestolper, dommerstol, scoreboard, stole/bænke til spillere og rådgivere.

På grusbaner tillige koste, liniefejere og vandingsudstyr.

8.2. I U18, U14, U12 og Tennis10 grøn, spilles på 4 grusbaner beliggende samme sted.

Mindst en af banerne skal stilles til rådighed til opvarmning for udeholdet. Banen skal være til rådighed mindst 30 minutter før start på matchdagen.

8.3. I Tennis10 orange spilles udendørs på 4 "orange" baner – med optegnede mål - længde 18 meter og bredde 6,5 meter i single / 8,23 meter i double. (se Turneringsregler Tennis10).

8.4. I tilfælde af regnvejr skal arrangørklubben sørge for det nødvendige mandskab og materialer til efterfølgende klargøring af baner, så matchen om muligt kan påbegyndes/genoptages hurtigst muligt samme dag.

8.5. Såfremt en klub ønsker at benytte færre baner end det i [8.2] foreskrevne, kan dette ske med det gæstende holds samt referees accept heraf.

8.6. Klubber som kun råder over 2 eller 3 grusbaner, kan efter skriftlig ansøgning dispenseres fra reglen om minimum 4 matchbaner. Ansøgning om en sådan dispensation skal være DTF i hænde senest 2 uger efter modtagelsen af holdkampsprogrammet.

8.7. Klubber, som ikke råder over et udendørsanlæg med mindst to grusbaner, kan skriftligt indsende ansøgning om dispensation for brug af baneunderlag, som ikke er grus i udendørs holdkampe i DH junior turneringen. Ansøgningen skal være DTF i hænde senest 2 uger efter modtagelsen af holdkampsprogrammet.

9 ØVRIGE FACILITETER

9.1. Omklædnings- og badefaciliteter, toiletter samt opholdsrum skal i nødvendigt omfang være til rådighed for spillere, ledere og tilskuere.

9.2. Der skal under en holdkamp være mulighed for at købe mad og drikke for spillere og ledere samt om muligt for tilskuere. Mad af god standard (smørrebrød, sandwich, pastaret eller lignende) inkl. drikke bør tilbydes gæstende hold uden betaling.

10 BOLDE

10.1. Boldmærket fastsættes af DTF og meddeles tidligst muligt forud for sæsonen.

10.2. Alle singlematcher afvikles med 4 nye bolde.

10.3. I Tennis10 grøn spilles der med "grønne" bolde (25% langsommere). I Tennis10 orange spilles der med "orange" bolde (50% langsommere).

10.4. I forbindelse med opvarmningen før en holdkamp har hvert hold ret til at få 4 nye bolde stillet til rådighed.

11 BEKLÆDNING

11.1. Spillere skal være iklædt passende og almindelig accepteret tennistøj og udstyr, der opfylder gældende retningslinjer jf. DTF's Turneringsregler.

11.2. Alle spillere på et hold skal optræde i substantielt ensfarvet spilletøj gerne påført klubbens navn/logo.

11.3. Holdkaptajner og rådgivere skal være passende påklædt og er desuden omfattet de til enhver tid gældende regler for logo og reklame på beklædning og udstyr jf. DTF's Turneringsregler.

12 OFFICIALS

12.1. Til alle holdkampe bør der som minimum være en uddannet DM Hold Referee, der ikke må have nær tilknytning til holdet (fx. som holdkaptajn, træner, familiemedlem til en spiller på holdet eller lignende).

Dog kan holdkaptajnerne for begge hold i fællesskab overtage refereefunktionen. Aftalen skal være skriftlig (fx på email). Hjemmeholdets holdkaptajn sørger for, at resultatet indtastes i DTFs holdturneringsprogram senest 2 timer efter kampens afslutning. Begge holdkaptajner skal ved holdkampens afslutning underskrive resultatkortet, som hjemmeholdets holdkaptajn opbevarer indtil sæsonafslutningen.

12.2. Det påhviler arrangørklubben at skaffe referee til alle klubbens holdkampe jf. [12.1].

12.3. Hvis arrangørklubben ikke kan opfylde sin forpligtelse og udpege en referee til en af klubbens holdkampe jf. [12.1] vil dette medføre en sanktion jf. [23.1].

12.4. Referee er DTF's repræsentant og øverste myndighed under holdkampen, så længe denne pågår (se dog [1.1]).

13 RANGLISTER OG LICENS

13.1. Hver klub udarbejder forud for sæsonen en rangliste for drenge og piger, der i særlige tilfælde kan ændres af DTF.

Alle spillere – uanset årgang – skal rangeres indbyrdes på denne rangliste.

Ranglisten skal indsendes på de af DTF udarbejdede ranglisteskemaer inden en nærmere fastsat dato og indeholde navn og licensnummer på minimum 6 spillere pr. deltagende hold.

Den indsendte rangliste er gældende for hele sæsonen.

13.2. Alle spillere, der ønskes anvendt i turneringen, skal figurere på den i [13.1] nævnte rangliste og dermed have løst licens inden fremsendelse af ranglisten.

13.3. I tilfælde af mangel på spillere undervejs i turneringen kan en klub tilføje ekstra spillere til klubbens rangliste hvis følgende 2 betingelser er opfyldt:

- Der kan kun tilføjes spillere, der reelt styrkemæssigt er svagere end de allerede på ranglisten opførte spillere i samme aldersgruppe.
- Som konsekvens heraf skal ekstra spillere altid placeres nederste spiller i en pågældende aldersgruppe på klubbens rangliste.

Licens for sådanne spillere skal være løst før pågældende spiller benyttes og DTF skal sammen med licensansøgningen have meddelelse om sådanne tilføjelser til ranglisten. Licensansøgning skal være DTF i hænde, før en spiller kan siges at have løst licens.

III. HOLDKAMPSAFVIKLING

14 HOLDOPSTILLINGER

14.1. Enhver spiller der er medlem af og har løst licens for klubben, kan deltage på holdet. Dog skal spillerne aldersmæssigt opfylde kravene til de enkelte aldersgrupper. (Se også DTF´s turneringsregler).

- Tennis10 spillere kan deltage i Tennis10 eller i U12 rækken
- U12 spillere kan deltage i U12 eller U14 rækken
- U14 spillere kan deltage i U14 eller U18 rækken
- U16 og U18 spillere kan kun deltage i U18 rækken

14.2. Ingen spiller kan deltage på to forskellige hold indenfor samme spilleperiode.

14.3. En spiller må maksimalt deltage i 5 grund- og mellemspilskampe i en sæson.

14.4. Alle hold skal have en holdkaptajn, som kan tage beslutninger på holdets vegne vedrørende kampafviklingen, på anlægget under afviklingen af hele holdkampen.

Hvis holdkaptajnen er en spiller, skal der mens denne spiller match, udnævnes en ikke spillende stedfortræder.

14.5. Holdkaptajnen afleverer et underskrevet holdopstillingskort påført alle singlespillere til referee senest 10 minutter før kampstart. Spillere der kun skal spille double og eventuelle reserver skal påføres holdopstillingskortet under reserver/doublespillere for at være spilleberettiget.

Spillere der ikke er opført på holdopstillingskortet, kan ikke benyttes i den pågældende holdkamp (undtagen ved brug af reserve jf. [15.6]).

Doubleopstillingerne afleveres til referee senest 10 minutter før den første doublematch påbegyndes.

14.6. Singlerækkefølgen på et hold bestemmes af klubbens rangliste.

Doublerne kan sammensættes frit. Dog skal doubleren, hvori den højest rangerede (på klubbens rangliste) af de fire deltagende doublespillere deltager, altid spille 1. double.

14.7. Spillere der i en holdkamp udelukkende bruges i en doublematch, må godt være rangeret højere end holdets singlespillere. Husk at spilleren fra start af skal påføres holdkortet under reserver / doublespillere.

14.8. Referee overfører holdopstillingerne til kampkortet og udleverer det til de to hold, dette skal altid ske samtidigt til begge hold.

14.9. Når kampkortet er udleveret, er det ikke længere muligt at ændre holdopstillingen. Undtaget er dog situationer, der medfører indsættelse af reserver jf. [15.2], eller ved brug af reserve hvis holdkampen ikke kan startes som planlagt og/eller må udsættes pga. vejrforhold eller andre omstændigheder jf. [15.6].

14.10. En holdkamp er officielt startet, når kampkortet er udleveret.

14.11. Der skal altid stilles fuldt hold i henhold til kampformatet.

Kun spilleklare personer kan påføres holdopstillingskortet eller starte en given match når holdkampen er i gang. Ved spilleklar forstås alene spillere, der på holdkampsdagen eller før en kamp hverken er skadede eller syge i en sådan grad, at der er tvivl om, hvorvidt de kan gennemføre en hel match.

14.12. Hvis en spiller er nødsaget til at trække sig fra en match, eksempelvis grundet en skade, udelukkes spilleren fra yderligere spil i den pågældende holdkamp uanset grunden hertil.

Der kan indsættes en reserve i stedet for spilleren i en ikke påbegyndt kamp jf. [15.2].

15 BRUG AF RESERVER

15.1. En reserve er en spiller, som indsættes, i stedet for en spiller, som får forfald, efter at kampkortet til den pågældende kamp er udleveret.

15.2. I tilfælde af afbud, udeblivelse, skade eller sygdom under en holdkamp kan der i ikke påbegyndte matcher indsættes en reserve.

Kun reserver, der allerede er påført på holdopstillingskortet, kan benyttes.

Der kan ikke indsættes reserver i allerede påbegyndte matcher.

15.3. En reserve til en singlematch skal være lavere rangeret end den lavest rangerede singlespiller på holdopstillingskortet.

15.4. En reserve indsættes altid i nederste singlematch. Holdets øvrige singlespillere rykker op således, at alle singlespillerne stiller op i rækkefølge efter ranglisten.

Hvis der er aftalt en ændret rækkefølge af singlerne, som betyder at nogle af disse matcher allerede er påbegyndt, skal reserven indsættes bedst muligt i henhold til spillerens rangering og holdets øvrige ikke igangsatte singler flyttes tilsvarende bedst muligt. I dette tilfælde dispenseres der altså fra [14.6].

Eksempler:

I en holdkamp hvor 1. samt 3. herresingle er igangsat får det ene holds 2. single forfald. Så skal holdets 4. single rykkes op på 2. singlens plads og reserven indtræde som 4. single.

Ligeledes kan det tænkes at 2. 3. og 4. singlerne er igangsat og 1. singlen bliver skadet. I dette tilfælde vil reserven indtræde på 1. singlens plads, da dette er det eneste sted hvor det er muligt.

15.5. I tilfælde af at en doublespiller får forfald, også efter at doubleopstillingerne er indleveret. Kan der indsættes en reserve. Reservens skal stå på holdkortet. Reservens må godt være bedre rangeret end de anvendte singlespillere. Reservens indsættes altid på den samme plads på kampkortet, som spilleren, der erstattes, var placeret på. Hvis ingen af doublerne er påbegyndt, når reservens indsættes, rangeres den ændrede doubleopstilling i henhold til reglerne i [14.6].

15.6. Hvis en kamp afbrydes og udsættes til en anden spilledag, kan der indsættes en reserve i stedet for en spiller der har forfald. Alle spillere på ranglisten, der ikke har spillet på et andet DH junior/Tennis10-hold i den pågældende spilleperiode og er lavere rangeret end den spiller der erstattes, kan benyttes som reserve i single i dette tilfælde. Reservens behøver altså ikke at stå på det udleverede holdkort. I double må spilleren godt være bedre rangeret end de anvendte singlespillere. Jf. [15.5]

16 RÅDGIVNING

16.1. Under en holdkamp må der rådgives i alle matcher.

16.2. Rådgivning kan kun ske i pauser ved sideskift eller under en sætpause. Der må ikke rådgives efter 1. parti i et sæt eller under alle typer af tiebreak.

16.3. Rådgiveren kan frit vælge om denne vil gå til og fra banen ved sidebytte/sætpause eller blive siddende på banen under hele matchen. Rådgivning må kun foretages af den samme person under en match.

16.4. Er en rådgiver i en holdkamp selv spiller, og selv skal i kamp inden matchen, hvori han er rådgiver, er færdigspillet, må der i den match indsættes en ny rådgiver.

16.5. Holdkaptajnerne oplyser forud for holdkampsstarten navnene på de pågældende rådgivere til referee. Rådgivere, der ikke er oplyst referee før holdkampstart, kan ikke anvendes.

16.6. Ved overtrædelse af reglerne for rådgivning tildeles den rådgivne spiller en advarsel for ”coaching”.

Rådgivere, der på anden måde udviser ureglementeret opførsel, tildeles efter første forseelse en advarsel. Efter anden forseelse bortvises pågældende rådgiver fra matchen. Ved en sådan bortvisning kan der ikke indsættes en ny rådgiver. En spillende rådgiver, der diskvalificeres i sin egen match, kan ikke fortsætte som rådgiver i pågældende holdkamp, medmindre diskvalifikationen skyldtes overtrædelse af reglerne om beklædning, mødetid eller skade.

17 SPIL OG AFBRYDELSER

17.1. Matcherne i en holdkamp spilles udendørs i alle rækker. Såfremt en eller flere matcher ikke kan afvikles udendørs, og hjemmeholdet råder over ledige indendørsbaner i et sådant omfang, at holdkampen kan forventes afviklet i maksimalt tre spillerunder, færdigspilles holdkampen indendørs.

17.2. Såfremt en holdkamp ikke kan påbegyndes eller færdigspilles på matchdagen jf. [17.1], aftaler holdkaptajnerne og referee en ny spilledag, der skal være inden næste spillerunde. Kan der ikke opnås enighed om en ny spilledag, skal der spilles den efterfølgende dag. klokken 12.00 hvis det er en lør, søn eller helligdag, klokken 17:00 såfremt det er en hverdag.

En holdkamp bør ikke udsættes til en anden spilledag, før det med rimelighed kan antages, at det ikke er muligt at færdigspille kampen i løbet af dagen.

17.3. Resultaterne fra de allerede afviklede kampe gælder, og de eventuelt påbegyndte kampe fortsættes med de samme spillere fra den stilling, hvor kampene blev afbrudt. I de kampe, der ikke er påbegyndt, har en klub i tilfælde af forfald lov til at benytte andre spillere (en reserve) end de til matchdagen opgivne spillere under hensyntagen til [15.6].

17.4. Holdkampe, der er berammet til sidste spillerunde af grundspillet, skal, hvis det ikke er muligt at afvikle disse udendørs, afvikles indendørs på den oprindelige spilledato for at sikre, at alle rundens holdkampe afvikles samtidigt.

17.5. Referee skal omgående meddele DTF hvis en holdkamp udsættes.

17.6. Udsatte holdkampe skal færdigspilles inden næste spillerunde i den pågældende division, så vidt dette er muligt.

18 GENNEMFØRELSE AF EN HOLDKAMP

18.1. Alle matcher i en holdkamp skal gennemføres - eller i det mindste påbegyndes. En match skal gennemføres, medmindre en spiller skades eller lignende.

18.2. Såfremt en klub ikke tilstræber at gennemføre alle matcher i en holdkamp, skal referee indberette dette til DTF.

18.3. En spiller, der er opført på kampkortet, skal altid fuldføre matchen, medmindre sygdom eller tilskadekomst

forhindrer dette eller vedkommende grundet udsættelse af matchen er forhindret i at spille jf. [17.3].

18.4. Såfremt en klub ikke møder fuldtalligt op, gennemføres matchen med de tilstedeværende spillere. Klubben kan efterfølgende sanktioneres jf. [23.5] og [23.6].

18.5. Såfremt et hold eller enkelte spillere først møder frem mere end 15 minutter efter kampen/matchen er kaldt ud. Diskvalificeres holdet/spilleren(e), medmindre referee efter inddragelse af alle relevante omstændigheder, bestemmer at holdkampen/matchen skal spilles. En spiller, der diskvalificeres for for sent fremmøde til en singlematch, må godt senere deltage i en doublematch i samme holdkamp. (og omvendt).

En match kan først kaldes ud når kamptidspunktet er oprindt og matchbanen er klar.

19 RESULTATFORMIDLING

19.1. Umiddelbart efter holdkampens afslutning skal referee/hjemmeholdets holdkaptajn indrapportere resultatet til DTF efter nærmere udstukne retningslinjer. Bemærk, at spillere der ikke har været til stede under holdkampen, aldrig må påføres resultatkortet.

19.2. Hjemmeholdet er pligtig til at kontrollere at resultatet er rettidigt og korrekt indberettet i holdturneringsprogrammet.

20 ARRANGØRENS PLIGTER

20.1. Udpege officials jf. [12.1] og [12.4].

20.2. Sørge for klargjorte baner jf. [8].

20.3. Sørge for bolde til opvarmning og alle matcher jf. [10].

20.4. Sørge for hele arrangementet for vedkommende holdkamp (faciliteter, fortæring m.v.) jf. [9]

20.5. Opsætte det af DTF fremsendte materiale (PR-plakater, resultatplakater m.m.).

21 MEDALJESPILLET

21.1. De 4 bedste hold fra grund- og evt. mellemspil kvalificerer sig til medaljespillet, der afvikles som en cupturnering. Den klub, som vinder finalen modtager guldmedaljer. Klubben som taber finalen modtager sølvmedaljer. Klubben der vinder kampen om 3. pladsen modtager bronzemedaljer. Hvert hold modtager 6 medaljer til fordeling blandt de spillere, der har deltaget flest gange på de respektive hold.

21.2. Ingen spiller kan deltage på et hold i et medaljespil, uden forinden i samme sæson at have deltaget for klubben i mindst to spillerunder (en spillerunde, for klubber, der kun har været programsat til 3 eller færre kampe i grund- og mellemspil). Alle spillede holdkampe under puljespillet er kvalificerende hertil - uanset række. For at kunne siges at have deltaget i en runde, skal en spiller være opført på kampkortet for en holdkamp i pågældende runde.

Lavere rangerede spillere, der i puljespillet rent styrkemæssigt tilhørte hold, som ikke er omfattet denne regel om deltagelse minimum to gange, kan dog frit anvendes, selv om de ikke har deltaget for klubben to gange forinden.

21.3. Dog har hver af de deltagende klubber et Wild Card til hver rækkes medaljespil. Det giver ret til at benytte en spiller, der ikke opfylder ovennævnte betingelser i [15.1] om deltagelse for klubben i mindst to runder.

Klubben skal skriftligt informere DTF om brug af Wild Card spillere. Denne information skal være DTF i hænde senest kl. 12:00 to dage før medaljespillets start.

21.4. International turneringsdeltagelse i DTF-regi (dvs. landsholdsdeltagelse) i en spilleperiode sidestilles automatisk med at have spillet en holdkamp i den pågældende spilleperiode.

21.5. En spiller kan deltage på et ældre hold, så længe DTF's alderskrav om spil i en ældre aldersgruppe opfyldes. Dog må en ingen spiller i deltage på mere end et hold i medaljespillet.

21.6. Den forud for sæsonen indsendte rangliste er også gældende under medaljespillet.

21.7. DTF sørger for og dækker omkostninger til referee(s) og evt. stoledommere til medaljespillet.

21.8. DTF udarbejder dagsprogrammet for medaljespillet, og referee har ret til at ændre i programmet og matchrækkefølgen hvis det skønnes nødvendigt.

21.9. I medaljespillet afvikles de enkelte holdkampe på mindst 2 baner.

21.10. I medaljespillet afvikles alle single- og doublematcher med 4 nye bolde.

21.11.] Alle holdkampe under medaljespillet afvikles efter cupsystemet. Det hold der vinder 4 eller flere matcher har vundet holdkampen. Alle matcher i en holdkamp skal gennemføres, medmindre en spiller

skades eller på anden måde forhindres i at gennemføre matchen. En holdkamp i medaljespillet kan dog afsluttes, når et af holdene har vundet 4 matcher, hvis referee skønner det nødvendigt, eller hvis begge holdkaptajner er enige om det.

Et hold der ikke stiller med fuldt hold (manglende en eller flere spillere) taber automatisk hele holdkampen.

Holdkampe der slutter 3-3 i matcher i U12, U14 og U18 rækkerne, afgøres som i grundspillet i en golden match tiebreak.

Slutter en holdkamp i U10 rækkerne uafgjort 3-3 i matcher, vinder det hold, der har vundet flest sæt, dernæst flest partier i holdkampen. Er spørgsmålet fortsat ikke afgjort, findes vinderen ved at hvert hold stiller en double, der spiller en match tiebreak (10) om sejren.

22 PROTESTER

22.1. Protester vedrørende nærværende reglement indsendes til DTF og skal være ledsaget af et depositum på kr. 1000,- der fortabes, hvis protesten ikke tages til følge.

22.2. Der kan alene protesteres over holdopstillinger, rangeringer på klubranglister samt spilleres berettigelse til at repræsentere et hold. Øvrige tvivlsspørgsmål behandles af referee.

22.3. Fristen for indsendelse af protester er 4 dage efter den formodede overtrædelse har fundet sted.

23 SANKTIONER VED OVERTRÆDELSE AF REGLEMENTET

23.1. Såfremt en klub

- Ikke udfylder og indsender den i [13.1] nævnte rangliste på de af DTF udsendte skemaer til den fastsatte tid.
- Ikke sørger for en referee til en hjemmekamp jf. [12.1].
- Ikke tilser, at holdkampsresultatet er indtastet korrekt og rettidigt i holdturneringsprogrammet jf. [20.2].
- Ikke iagttager pligter og andre relevante forhold jf. §§'er i dette regelsæt, eller ikke følger de af DTF's trufne afgørelser i forbindelse med holdturneringen.
- Ikke betaler det i [2.4] nævnte indskud inden fristens udløb,

kan klubben idømmes en bøde på op til 2000,- kr. for hver overtrædelse eller på anden vis sanktioneres efter DTF's retningslinjer (dette kan være tab af holdkamp, udelukkelse).

23.2. Klubber, der trækker sig fra turneringen efter udsendelse af kampprogrammet hæfter for indskuddet i turneringen. Klubben kan derudover idømmes en bøde på op til 2000,- kr.

23.3. I tilfælde af at en holdkamp ikke afvikles indenfor den af DTF fastsatte tidsfrist, kan DTF's turneringsområde taberdømme et eller begge hold.

23.4. Såfremt en spiller findes at have deltaget ulovligt på et hold – enten ud fra en af turneringsområdets på eget initiativ foretaget vurdering eller på baggrund af en protest behandlet af

DTF – tabes alle matcher, der har haft den pågældende spiller som deltager, samt alle underliggende matcher i den pågældende kategori (single eller double).

23.5. Såfremt en klub slet ikke møder op eller møder op manglende to eller flere spillere til en holdkamp, betragtes klubben som udeblevet, og medmindre ganske særlige årsager, (af fx transport- eller helbredsmæssig karakter), taler for det modsatte, kan holdet udelukkes fra turneringen. Klubben kan derudover idømmes en bøde på op til 2000,- kr.

I tilfælde af udelukkelse tabes alle klubbens matcher i den pågældende division med den højest mulige score, også allerede spillede matcher.

23.6. Såfremt et hold ikke stiller fuldtalligt op (manglende en (1) spiller), skal klubben senest 4 dage efter indsende en skriftlig indsende en forklaring og evt. dokumentation for årsagen til at klubben stillede op uden en manglende spiller.

Klubben kan idømmes en bøde på op til 2000,- kr. for ikke at stille fuldtalligt op.

Hvis holdet senere i turneringen igen møder op uden en eller flere spillere, kan holdet udelukkes fra turneringen. Klubben kan desuden idømmes en bøde på op til 2000,- kr.

I tilfælde af udelukkelse tabes alle holdets matcher og holdkampe i den pågældende række med den højest mulige score også allerede spillede matcher og holdkampe.

23.7. Øvrige forseelser kan behandles af DTF efter indberetning fra referee eller på turneringsafdelingens eget foretaget initiativ og kan medføre, bøde, tab af afviklet/udsat match eller holdkamp, fratagelse af point til puljestillingen eller i yderste konsekvens, udelukkelse fra turneringen.

DTF kan til enhver tid, på eget initiativ indlede en undersøgelse vedrørende en uregelmæssighed i forhold til reglementet,