



Turneringsreglement

Individuelle turneringer

Oktober 2025

DTF Turnering

A. Formål, anvendelse og ledelse

B. Definitioner

C. Generelt

1. Afbrydelse og udsættelse
2. Afbud og udeblivelser
3. Appel
4. Banen
5. Behandling af skader
6. Bolde
7. Boldmærkeinspektion
8. Bonusrunder
9. Ceremonier
10. Dagsprogram
11. Deltagelse i pointgivende turneringer
12. Diskvalifikation
13. Dommerens afgørelser
14. Doping
15. Double
16. DTF ranglisten
17. Elektronisk linjekald
18. Fordeling af spillere til turneringer
19. Forlade banen
20. Fortsat spil/Forhaling af spillet
21. Forulempelse af modstander, officials m.v.
22. Færdigspille en kamp
23. Hindring
24. Indberetninger
25. Junior- og veteranårgange
26. Kamprækkefølge
27. Kategorier
28. Klager
29. Klubskifte
30. Licens
31. Lodtrækning
32. Lucky Losers
33. Lys
34. Mødetid for spillere
35. No Ad
36. No Let
37. Officials
38. Pause mellem kampe
39. Pointgivende turneringer
40. Pointstrafsystemet
41. Pointtildeling til DTF's rangliste
42. Program

43. Programsætning af kampe
44. Præmier
45. Puljeturneringer
46. Referee
47. Reklamer
48. Reserver og eftertilmeldte spillere
49. Resultater og resultatformidling
50. Rådgivning
51. Sanktioner over for spillere - karantænepoint
52. Sanktioner over for arrangører
53. Seedning
54. Sign In
55. Skader og sygdom
56. Spilleregler
57. Spilleres opførsel
58. Start på en turnering/kamp
59. Streng(e) springer under spil
60. Terminer og terminssansøgning
61. Tidstrafsystemet
62. Tilmelding
63. Tilmeldingsgebyr
64. Toiletbesøg og tøjskift
65. Tøj og udstyr
66. Uanstændig optræden
67. Ubeherskede slag eller spark til bolde, tøj, udstyr o. lign
68. Udskiftning af tøj og udstyr
69. Usportslig optræden
70. Wild Cards
71. Yde sit bedste

A. FORMÅL, ANVENDELSE OG LEDELSE

Dansk Tennis Forbund (DTF) udarbejder turneringsreglerne for danske tennisturneringer med det formål at skabe de bedst mulige betingelser for afvikling af turneringerne for spillere, officials og arrangører. Disse regler gælder for alle individuelle turneringer, der er pointgivende til DTF's ranglister og afholdt af DTF, unionerne og de dertil knyttede klubber, og dækker alle regler i forbindelse med turneringsvirksomhed, der ikke er beskrevet i DTF's spilleregler eller diverse holdreglementer. Medmindre andet er meddelt ved annonceringen, er reglerne desuden gældende i alle øvrige turneringer samt opvisningskampe.

DTF Turnering er øverste myndighed og træffer afgørelse i alle sager, der vedrører nærværende reglement.

B. DEFINITIONER

- 1. Byes**
Plads i lodtrækningen, der ikke er besat af en spiller som følge af, at antallet af tilmeldte ikke er en potens af to (4, 8, 16, 32, eller 64).
- 2. Hovedturnering**
En cupturnering med max. 32 deltagere pr. række.
- 3. Kategorier**
Gruppering af rækker, der er pointgivende til DTF's ranglister. Kategorier i cup- eller puljeturneringer er benævnt A, G, 1, 2, 3 og 4.
- 4. Kvalifikanter**
Spillere, der medtages i hovedturneringen, som et resultat af deres succes i kvalifikationsturneringen.
- 5. Kvalifikationsturnering**
En cupturnering med op til 64 deltagere. En kvalifikationsturnering spilles kun, såfremt der til en given række er tilmeldt flere end hovedturneringens annoncerede størrelse.
- 6. Lucky Losers**
Spillere, der efter at have tabt i kvalifikationen, får en ekstra chance, ved at blive indsat på en ledig afbudsplads i hovedturneringen. Lucky Losers udvælges efter reglerne i C 32.
- 7. No Ad**
No Ad er en alternativ tælle måde for afviklingen af et parti. Hvis begge spillere har vundet tre point i et parti, spilles et afgørende point om partiet. Se C 35.
- 8. No Let**
No Let er en alternativ serveregel. Når der spilles med No Let, så er en serv der berører nettet, netkanten eller netbåndet stadigvæk i spil. Lander bolden efterfølgende i det rigtige servefelt er serveren god og spillet fortsætter. Se C 36.

9. Next-Gen format

Korte sæt hvor der spilles til 4, med Tiebreak (7) med stillingen 3-3. Se DTF's Spillereglement § 27.4.

10. Pointstrafsystemet

Ved dårlig opførsel tildeles spillere straf efter pointstrafsystemet.

11. Reserver

Spillere, der i en given række enten er tilmeldt og opført på en reserveliste som følge af deres rangering eller som eftertilmeldt og samtidig lavere rangerede end den lavest seedede i rækken. Se C 48.

12. Seedning

Tildeling af en præferencestilling. Seeded spillere placeres således fordelagtigt i lodtrækningen. Se C 53.

13. Sign In

En spillers officielle bekræftelse på sin deltagelse umiddelbart forud for lodtrækning. Se C 54.

14. Termin

En af DTF fastsat periode indenfor hvilken en turnering/række kan afholdes.

15. Tidstrafsystemet

Ved overtrædelse af reglerne for tid ved påbegyndelse/genoptagelse af spil, mellem bolde og ved set-break/sideskift tildeles spillere straf efter tidstrafsystemet. Se C 61.

16. Tiebreak(7) eller Match Tiebreak(10)

Et Tiebreak(7) parti anvendes som afgørende parti i et sæt, Tiebreak(7) spilles til 7 med to overskydende point, spilles normalt ved stillingen 6-6 i et sæt eller ved stillingen 3-3 i et NextGen sæt. En Match Tiebreak(10), er en Tiebreak hvor der spilles til 10 med to overskydende point. En Match Tiebreak(10) kan erstatte 3. sæt i en bedst af tre sæts kamp.

17. Wild Cards

Forhåndsreserverede pladser i lodtrækningen. Til spillere, der uanset rangering medtages i lodtrækningen på baggrund af den turneringansvarliges vurdering. Se C 70.

C. GENERELT

1. Afbrydelse og udsættelse

Dommeren eller referee kan afbryde en kamp af vejrmæssige eller banerelaterede årsager. Referee kan i andre særlige tilfælde vælge at afbryde en kamp. Når en kamp er afbrudt og indtil en eventuel udsættelse er besluttet, skal spillere og officials være klar til at genoptage spillet.

Hvis afbrydelsen sker som følge af mørke, bør dette ske efter et sæt eller efter et lige antal spillede partier i det igangværende sæt.

I tilfælde af en afbrydelse er reglerne for ny opvarmning følgende:

0-15 minutters afbrydelse:	Ingen opvarmning
15-30 minutters afbrydelse:	Tre (3) minutters opvarmning
Mere end 30 minutters afbrydelse:	Fem (5) minutters opvarmning

Referee skal foretage alle afgørelser i forbindelse med udsættelse af en kamp til en senere dag.

2. Afbud og Udeblivelser

Afbud skal fremkomme skriftligt fx via e-mail til turneringsarrangøren medfølgende årsag senest **48 timer** før oprindelig turneringsstart (dvs. første planlagte match i turneringen). Afbud efter denne frist (dog ikke afbud vedlagt lægeerklæring) betragtes som ”for sene afbud”.

Hvis en spiller ikke møder op til sin programsatte match og ikke har meddelt dette i forvejen til turneringsledelsen vil dette blive betragtet som en ”udeblivelse”.

Ved rettidige afbud, sene afbud (også ved vedlagt lægeerklæring) samt udeblivelser kan betaling af turneringsgebyr stadig opkræves af arrangøren når en spiller har været påført en deltagerliste til den givne turnering.

Afbud til bonusrunde:

Hvis en turnering udbyder bonusrunde vil følgende regler være gældende i forhold til spillerafbud:

- Som udgangspunkt er alle spillere, der taber i første runde i hovedturneringen pligtige til at deltage i en efterfølgende bonusrunde.
- Dog kan en spiller, der skades eller bliver syg i løbet af sin første kamp, på spillestedet melde afbud til en bonusrunde **uden** at blive sanktioneret med karantænepoint. spilleren melder afbud til turneringsledelsen **senest 15 min.** efter at have tabt sin første kamp i hovedturneringen. Afbuddet skal afleveres skriftligt til turneringsledelsen.
- Hvis en spiller melder for sent afbud til bonusrunden (dvs. afbuddet indgives senere end 15 min. efter afslutningen af hovedturneringskampen) vil spilleren blive sanktioneret med karantænepoint jf. reglerne i C 51.
- Hvis en spiller udebliver fra bonusrunden (dvs. slet ikke møder op til sin kamp og ikke har indgivet afbud) vil spilleren blive sanktioneret med karantænepoint jf. reglerne i C 51.

3. Appel

De af en turneringsarrangør eller union trufne afgørelser i sager i forbindelse med turneringsvirksomhed underlagt nærværende reglement (individuelle turneringer og holdturneringer) kan af parter i sagen appelleres til DTF Turnering. De af DTF Turnering trufne afgørelser i sådanne sager kan inden to (2) uger fra bekendtgørelsen indankes for DTF's appeludvalg.

4. Banen

Banen skal svare til bestemmelserne i DTF's spilleregler. Baner med løs overflade skal klargøres, og linjerne fejles før hver kamp.

Nettet skal gå helt ud til netstolperne og nå jorden på alle punkter mellem netstolperne.

Hvis reklame eller lignende er placeret for enden af banen, må den farvemæssigt ikke indeholde generende hvide eller gule farver. En lys farve må alene anvendes for enden af banen, når dette ikke forstyrrer spillernes syn i forhold til bolden.

5. Behandling af skader

En spiller kan under afbrydelse af spillet som følge af skade modtage en Medical Time-Out (MTO), som kan være vejledning, medicin og/eller behandling af en læge eller anden af turneringsledelsen udpeget person. Se C 55.

6. Bolde

Der skal være mindst 3 og maksimalt 6 bolde til rådighed i hver kamp. Det anbefales, at en kamp startes med 4 nye bolde.

Evt. boldskifte skal være annonceret på forhånd:

- Et Boldskifte kan enten ske efter et aftalt ulige antal partier spillet, hvor første boldskifte skal ske to partier tidligere end de efterfølgende boldskifte i kampen, for brug af boldene under opvarmning. Et Tie-break-parti tæller som et parti i boldskifteregnskabet. Et boldskifte må ikke ske før starten af en Tie-break, i dette tilfælde skal boldskifte udsættes indtil det andet parti i det næste sæt.
- Eller ved begyndelsen af et sæt.

Hvis bolde forsvinder, og der er færre end 3 bolde tilbage på banen, skal der tilføres en bold, der er lige så brugt som dem, der er på banen. En forsvunden bold skal erstattes med en ny bold, såfremt erstatningen sker i de to (2) første partier, efter at der er givet nye bolde. Med hensyn til denne regel skal opvarmningen gælde som to (2) partier.

7. Boldmærkeinspektion

En spiller kan anmode dommeren om inspektion af et boldmærke (kun på grusbaner), hvilket kun skal tillades hvis dommeren ikke med sikkerhed kan afgøre kendelsen enten umiddelbart efter afslutningen af et point eller når en spiller (et par) stopper spillet midt i en duel (én refleks-returering er tilladt, men derefter skal spillet stoppes øjeblikkeligt og spilleren der ønsker en boldmærkeinspektion skal gå lige hen til mærket uden afbrydelser).

Hvis en spiller udvisker boldmærket, accepterer vedkommende, at bolden er god.

En spiller må ikke passere nettet for at inspicere et boldnedslagsmærke på modspillerens banehalvdel (usportslig optræden), medmindre der spilles uden dommer. Når der spilles uden dommer, har spilleren, efter at have spurgt venligt, ret til gå over på den anden side af nettet og se boldmærket. Begge spillere kan bede referee/turneringlederen om at komme ind og "læse" et mærke og afgive en kendelse.

8. Bonusrunder

Bonusrunder kan afholdes for spillere, der er slået ud af hovedturneringen i en turnering. En spiller har kun krav på at deltage i en (1) bonusrunde pr. række.

I cupturneringer er bonusrunder alene for spillere, der har tabt i første runde med mindre den turneringsansvarlige har meddelt andet. En spiller er pligtig til at spille bonusrunden, hvis en sådan udbydes.

DTF anbefaler, at der afvikles bonusrunder i juniorrækker, dette er dog ikke et krav.

9. Ceremonier

En spiller, der deltager i en finale i en turnering, skal deltage i en eventuel efterfølgende

finaleceremoni.

10. Dagsprogram

Der skal umiddelbart efter afslutningen af dagens kampe udarbejdes et dagsprogram for næste dags kampe indeholdende anslået spilletidspunkt for alle kampe, medmindre dette ikke er muligt på grund af spillere, der er involveret i flere rækker og hvis resultater afhænger af kampe senere på dagen. Er alle dagens kampe sat op på faste baner, skal der minimum fastsættes et tidspunkt ("ikke før") for hver 3. kamp på samme bane, hvor de øvrige kampe på samme bane vil være "efterfulgt af".

Dagsprogrammet offentliggøres i DTF's turneringprogram Tournament Software, og ophænges normalt også et synligt sted på anlægget. Dagsprogrammet kan ikke fraviges, medmindre vejr- eller banemæssige forhold taler herfor.

Dagsprogrammet kan derudover i særlige tilfælde fraviges af referee, men ikke som følge af en eller flere spilleres særlige ønsker.

11. Deltagelse i pointgivende turneringer

En spiller kan inden for samme termin (normalt en uge, dog undtaget enkelte uger opdelt i to terminer) kun deltage i en (1) individuel turnering og maksimalt en (1) singlerække, medmindre andet er meddelt via DTF's hjemmeside.

Overtrædelse af ovenstående medfører fratræk af alle optjente ranglistepoint i pågældende termin, tildeling af karantænepoint i henhold til gældende regler.

DTF kan på eget initiativ registrere en sådan overtrædelse og tage beslutning i henhold til C 51.

Der dispenseres dog fra denne regel ved deltagelse i internationale turneringer sanktioneret af TE, ITF, WTA eller ATP, hvor en spiller efter at være slået ud af en international turnering inden for samme termin, efterfølgende kan deltage i en dansk turnering.

Spilleren kan dog ikke forvente, at turneringsarrangørerne tager koordinerende hensyn ved programlægningen.

Spillere kan ligeledes deltage i en individuel turnering samt holdturneringer i samme termin.

For alle individuelle turneringer gælder det, at juniorer kan deltage i deres egen aldersgruppe samt i et nærmere bestemt omfang alle ældre aldersgruppers rækker, dog kan U12 spillere kun deltage i egen årgang samt U14. Desuden kan U10 spillere udelukkende deltage i egen aldersgruppe. DTF fastsætter forud for hver sæson præcise regler for deltagelse i ældre aldersgrupper, hvilket meddeles via DTF's hjemmeside.

12. Diskvalifikation

En spiller kan diskvalificeres af dommeren som følge af en enkelt - særlig grov - overtrædelse. Afgørelsen kan appelleres til referee, hvis afgørelse efterfølgende er endelig.

Referee kan diskvalificere en spiller for en enkelt - særlig grov - overtrædelse såvel under en kamp som på turneringsområdet før eller efter en kamp. I tilfælde af en diskvalifikation er en spiller afskåret fra at deltage i resten af turneringen i alle rækker, medmindre diskvalifikationen skyldes overtrædelse af reglen om mødetid, tøj og udstyr, skade eller hvis pågældendes doublemakker er årsag til diskvalifikationen.

Ligeledes kan en spiller diskvalificeres ved for sent fremmøde til en kamp efter denne er kaldt ud jf. C 34.

13. Dommerens afgørelser

Dommeren er øverste myndighed i spørgsmål om fakta. Et spørgsmål om fakta er defineret som noget, der relaterer til, hvad der i et bestemt tilfælde faktisk er sket (fx et boldmærke).

Spørgsmål om fakta, som opstår under en kamp, skal afgøres af dommeren (samt de officials, der i øvrigt måtte være på banen, og sådanne afgørelser er bindende for spillere og referee).

En spiller kan rette forespørgsel til dommeren for at få bekræftelse på en kendelse eller anden afgørelse, der er truffet vedrørende fakta om en point afsluttende kendelse afgivet af en official på banen. På en sådan henvendelse skal dommeren bekræfte kendelsen, enten ud fra sin egen observation eller på bekræftelse fra den official på banen, som er involveret.

Et spørgsmål, som drejer sig om fortolkning og anvendelse af spille- eller turneringsreglerne, skal under en kamp først afgøres af dommeren. Hvis dommeren ikke er sikker, eller en spiller appellerer hans afgørelse vedrørende fortolkning eller anvendelse af spille- eller turneringsreglerne, skal referee træffe en endelig afgørelse.

Der henvises i øvrigt til ”Retningslinjer for officials” samt ”Retningslinjer for kampe uden dommer”.

14. Doping

Det er forbudt for spillere at anvende enhver form for doping. Der henvises til Anti Doping Danmark for nærmere beskrivelse af dopingreglerne.

15. Double

Double består af hold, og en spiller kan ikke udskifte sin makker efter lodtrækningen er foretaget. Såfremt der er tale om udskiftning af makker i hovedturneringen før lodtrækning, men efter lodtrækning er foretaget til kvalifikationen i pågældende række, kan dette kun ske i den udstrækning udskiftningen ikke forbedrer det oprindelige pars rangering på acceptancelisten og i den udstrækning det nye par kan opretholde en styrke, der berettiger til en plads i hovedturneringen. Hvis erstatning af et par i double er nødvendig, indsættes et reservepar eller et lucky loser par.

Det ikke muligt for et doublepar at bestå af to spillere fra forskellige aldersgrupper ved ungdomsmesterskaberne (dvs. en U14 spiller kan ikke spille med en U16 spiller).

16. DTF ranglisten

DTF's rangliste opdateres cirka 1 gang ugentligt, og er baseret på singleresultater fra alle pointgivende turneringer og holdturneringer i Danmark samt singlepoint opnået på internationale ranglister under ATP, WTA, ITF og TE.

Fejl i registreringen af enkeltstående kampe (vinder/tab, fejlagtig modstander, manglende kampe o. lign.) samt fejl vedrørende en rækkes kategori, format (pulje eller cupturnering) og beregningsmetode rettes med maksimalt fire ugers tilbagevirkende kraft regnet fra den sidste spilledag i den turnering/holdmatch, hvor fejlen stammer fra.

Regler for pointtildeling kan af DTF Turnering ændres umiddelbart forud for hver sæson og derudover løbende ændres, hvilket skal meddeles via DTF's hjemmeside med minimum 2 måneders varsel.

17. Elektronisk linjekald (ELC)

Turneringsarrangører, der har installeret et elektronisk linjekaldssystem (ELC), kan efter forudgående aftale med DTF anvende systemet.

I turneringer, hvor ELC er godkendt, gælder følgende regler for kampe afviklet på baner, hvor der bruges ELC.

I kampe spillet med dommer

En anmodning om en elektronisk Challenge af et linjekald eller overrule af en spiller/doublepar, skal kun tillades enten efter et pointafgørende slag eller når en spiller/doublepar stopper spillet under et igangværende point, en returnering af bolden er tilladt, men spilleren skal stoppe med det samme.

Dommeren bør beslutte at anvende ELC, når der er tvivl om det aktuelle linekald.

Dog kan stoledommeren nægte spilleren en Challenge, hvis dommeren mener, at spilleren anmoder for sent eller at en Challenge er åbenlys urimelig.

Dommeren skal følge systemets resultat af en ELC Challenge, og dommen kan ikke appelleres.

Det oprindelig kald eller overrule vil altid stå, hvis ELC -systemet uanset årsagen ikke kan afgøre et kald eller overrule.

En spiller udfordrer et kald på egen banehalvdel, hvor dommeren har dømt bolden inde. Har spilleren ret, dømmes bolden ude og spilleren vinder pointet.

En spiller udfordrer et kald på modstanderens banehalvdel, hvor dommeren har dømt bolden ude. Hvis systemet viser, at bolden var inde, tildeles spilleren pointet, under forudsætning af slaget var et vinderslag, ellers spilles pointet om.

Hvis Challenge systemet ikke kan vise resultatet af en aktuel bold, så gælder dommerens oprindelige dom.

Dommeren må kun bruge systemet, hvis en af spilleren ønsker en Challenge af et kald. Dommeren må ikke lave en Challenge af sit eget kald.

Hver spiller(par) har op til 3 mislykkedes Challenges per sæt, plus en ekstra Challenge ved starten af en evt. Tie-break. Spillerne har et ubegrænset antal vellykkede Challenges.

I kampe med Match-tiebreak (10), tæller Match-tiebreaken som et sæt, så spillerne starter en Match-tiebreak med 3 Challenges hver.

I kampe spillet uden dommer

Spillerne dømmer selv, som normalt.

Der spilles efter DTF's spilleregler for kampe uden dommer, med en enkelt tilføjelse:

En spiller kan udfordre/Challenge en ude-kendelse af modspilleren(e) ved hjælp af ELC.

En Challenge skal kaldes/tages umiddelbart efter kendelsen er sket.

En spiller beholder antallet af Challenges, hvis denne foretager en succesfuld Challenge, der ændrer det oprindelige ude-kald, eller en Challenge hvor systemet ikke kan afgøre om bolden var inde eller ude.

Hvis spilleren, der tager en Challenge, har ret tildeles denne pointet, ellers står det oprindelige kald ved magt.

Spilleren kan kun Challenge et ude-kald fra modspilleren(e), ikke sine egne kendelser.

Hvis systemet ikke kan vise afgøre det aktuelle kald, så gælder det oprindelige kald.

Hver spiller(par) har op til 3 mislykkedes Challenges per sæt, plus en ekstra Challenge ved starten af en evt. Tie-break. Spillerne har et ubegrænset antal vellykkede Challenges.

18. Fordeling af spillere til turneringer

Fordeling af spillere til turneringer sker på baggrund af DTF's rangliste. DTF kan forud for hver sæson fastsætte fordelingsregler.

I U10, hvor der ikke er en rangliste, fastsættes kriterier for fordeling forud for hver sæson og kan findes på Dansk Tennis Forbunds hjemmeside.

19. Forlade banen

En spiller må ikke forlade banen under en kamp uden dommerens eller referees tilladelse. Overtrædelse af denne regel kan medføre diskvalifikation. Når en spiller gives tilladelse til at forlade banen, skal vedkommende så vidt muligt være i følge med en official.

20. Fortsat spil/forhaling af spillet

Spillere skal på dommerens opfordring efter opvarmningsperiodens udløb begynde at spille. Derefter skal spillet foregå uden afbrydelser og ingen spiller må forhale spillet uden gyldig grund.

Fra det øjeblik bolden går ud af spil ved afslutningen af et point til bolden er ramt i serven til næste point, må der maksimalt gå 25 sekunder. Hvis en sådan serv er fejl, skal 2. serven afleveres uden forsinkelse.

Ved sideskift må der maksimalt gå 90 sekunder fra det øjeblik bolden går ud af spil ved afslutningen af partiet til bolden er ramt i den først serv i det efterfølgende parti. Hvis en sådan serv er fejl, skal 2. serven afleveres uden forsinkelse. Dog skal spillet efter første parti i hvert sæt og under tiebreak være fortsat og spillerne skal skifte side uden pause.

Efter hvert sæt skal der – uanset stillingen – være en pause på 120 sekunder fra det øjeblik bolden går ud af spil ved afslutningen af partiet til bolden er ramt i den først serv i det efterfølgende parti.

Hvis et sæt ender efter et lige antal partier, skal der ikke skiftes side før efter det første parti i det næste sæt.

Modtageren skal følge serverens rytme og skal være klar til at modtage, når serveren er klar til at serve (modtageren skal dog have rimelig tid til at samle/flytte bolde). Ureglementerede forsinkelser i forbindelse med sygdom eller skade eller manglende vilje til at fortsætte, skal straffes efter pointstrafsystemet.

21. Forulempelse af modstander, officials mv.

Det er til enhver tid forbudt en spiller verbalt eller fysisk at forulempe modstander, officials, tilskuere eller andre personer inden for det område, hvor turneringen spilles.

Sker dette skal spilleren sanktioneres efter pointstrafsystemet og tildeles straf herefter (advarsel, pointstraf, partistraf eller diskvalifikation jf. C 40 i dette regelsæt).

Det er ligeledes muligt for en referee at diskvalificere en spiller med tilbagevirkende kraft (dvs. efter at spillerens kamp er færdigspillet), hvis en særlig grov forseelse kommer til dennes kundskab. Dette dog **kun** hvis forseelsen sker uden for banen eller hvis referee ikke har observeret forseelsen på banen da kampen stod på.

22. Færdigspille en kamp

En spiller skal færdigspille en igangværende kamp, medmindre vedkommende skades eller lignende. Overtrædelse af denne regel kan medføre øjeblikkelig diskvalifikation.

23. Hindring

- a. Såfremt en dom er korrigeret fra "out" til "god", skal der spilles en "let", medmindre det efter dommerens vurdering var et klart "serve-es" eller en klar "vinder", som modstanderen umuligt kunne have nået. Hvis der er den mindste chance for, at bolden kunne have været spillet, må tvivlen komme modstanderen til gode.
- b. Såfremt en dom er korrigeret fra "god" til "out", er pointet færdigspillet og der er derfor ingen hindring.
- c. Hvis en fodfejl dømmes før serveren har ramt bolden, skal der spilles en "let" (altid 1. serv)
- d. Såfremt en spiller hindres i at spille af noget udenfor dennes kontrol (en bold, der ruller ind på banen, et stykke papir, der flyver ind på banen, o. lign.), skal der spilles en "let".
Støj fra tilskuere, "out"-råb fra en tilskuer og lignende forstyrrelser betragtes ikke som nogen hindring, og det spillede point forbliver, som det blev spillet.
- e. Såfremt en spiller hindrer sin modstander i at spille et point, vurderes dette uforsætligt eller forsætligt.
 1. Såfremt en spiller uforsætligt forstyrrer spillet og dermed hindrer modstanderen (en bold, der falder ud af lommen under spil, kasket, der tabes under spillet, o. lign.) skal der første gang spilles en "let" og spilleren skal have at vide, at enhver lignende hindring derefter vil blive opfattet som forsætlig.
 2. Enhver hindring forårsaget af en spiller og som vurderes forsætlig, resulterer i tab af det pågældende point.

24. Indberetninger

Den turneringsansvarlige eller referee skal løbende under turneringen indtaste alle tildelte straffe efter DTF's pointstrafsystem (C 40), samt forseelser i henhold til C 51 vedr. karantænepoint i DTF's

turneringsafviklingsprogram (Tournament Planner). Se C 51.

DTF Turnering behandler alle indberetninger i forbindelse med turneringer, der afvikles i overensstemmelse med nærværende reglement jf. C 51.

25. Junior- og veteranårgange

Juniorrækkerne er inddelt i følgende aldersgrupper:

U10: Spillere, der er under eller er fyldt 10 år i spilleåret.

U12: Spillere, der er under eller er fyldt 12 år i spilleåret.

U14: Spillere, der er under eller er fyldt 14 år i spilleåret.

U16: Spillere, der er under eller er fyldt 16 år i spilleåret.

U18: Spillere, der er under eller er fyldt 18 år i spilleåret.

Veteranrækkerne er inddelt i følgende aldersgrupper

35+: Spillere, der er over eller fylder 35 år i spilleåret.

40+: Spillere, der er over eller fylder 40 år i spilleåret.

45+: Spillere, der er over eller fylder 45 år i spilleåret.

50+: Spillere, der er over eller fylder 50 år i spilleåret.

55+: Spillere, der er over eller fylder 55 år i spilleåret.

60+: Spillere, der er over eller fylder 60 år i spilleåret.

65+: Spillere, der er over eller fylder 65 år i spilleåret.

70+: Spillere, der er over eller fylder 70 år i spilleåret.

75+: Spillere, der er over eller fylder 75 år i spilleåret.

80+: Spillere, der er over eller fylder 80 år i spilleåret.

85+: Spillere, der er over eller fylder 85 år i spilleåret.

90+: Spillere, der er over eller fylder 90 år i spilleåret.

Ved årsskiftet ændres der årgange. Det år en juniorspiller fylder 10, 12, 14, 16 eller 18 år er sidste år i den pågældende aldersgruppe. Fx. vil en spiller, der fylder 12 år d. 14. juli, rykke op som U14 spiller ved årsskiftet det følgende år. Det år en veteranspiller fylder fx 35, er det første år i 35+ aldersgruppen.

Spillere registreres desuden på seniorranglisten fra de bliver U14-spillere.

26. Kamprækkefølge

Singler spilles normalt altid før doubler indenfor rækker i samme aldersgruppe, medmindre en eventuel ændring af dagsprogrammet gør dette umuligt.

27. Kategorier

De eksisterende kategorier for individuelle pointgivende turneringer er:

I junior og seniorrækkerne:

Kategori A: Nationale mesterskaber (DM og UM)

Kategori G: Grand Prix turneringer for de bedste.

Kategori 1: For de bedste.

Kategori 2: For de næstbedste.

Kategori 3: Forbeholdt spillere i den nederste del af den aktuelle DTF-rangliste.

Kategori 4: Primært for nye turneringsspillere.

I veteranrækkerne:

Kategori A: Nationale mesterskaber (Veteran DM)

Kategori 1: Primært for de bedste spillere

Kategori 2: For alle

Kategori 3: Primært for nye turneringsspillere.

Specifikke cut til de forskellige kategorier fastsættes forud for hver sæson og annonceres på DTF's hjemmeside.

For alle kategorier gælder det:

- Der bør være en tilknyttet certificeret referee til turneringen.
- Der bør være kvalificerede dommere på alle finaler i singlerækker.

28. Klager

Enhver klage i forbindelse med en turnering, der afvikles i overensstemmelse med nærværende reglement, skal anmeldes skriftligt og være DTF Turnering i hænde senest 4 dage efter, at den begivenhed, der er årsag til klagen, har fundet sted.

Med hensyn til klager skal DTF Turnering sikre, at såvel klageren som den indklagede, får lejlighed til at blive hørt. Når parterne har haft mulighed for at blive hørt, skal DTF Turnering træffe en afgørelse, som skal meddeles klageren og den indklagede senest 4 dage efter, at afgørelsen er truffet.

29. Klubskifte

En spiller kan ikke repræsentere mere end en (1) klub pr. sæson (1/5 - 30/9 benævnt udendørssæsonen eller 1/10 - 30/4 benævnt indendørssæsonen).

Såfremt en spiller ønsker at repræsentere en ny klub, skal klubskiftet søges via DTF Tournament Software senest d. 10. april for udendørssæsonen og d. 10. september for indendørssæsonen.

Efter ansøgningsfristen skal den klub, der forlades inden en given deadline, bekræfte skiftet i Tournament Software, hvorefter klubskiftet effektueres.

Dispensation fra reglen om kun at repræsentere én klub pr. sæson kan i særlige tilfælde gives til juniorer. Se 'Retningslinjer for lånespillerordning' i separat dokument på DTF's hjemmeside.

30. Licens

Alle spillere, som er medlem af en klub under Dansk Tennis Forbund, kan løse licens.

Prisen for licens fastsættes hvert år af DTF og offentliggøres på DTF's hjemmeside. Licensen er helårlig med ophør ultimo april og opkræves gennem klubberne. Der ydes dog rabat for licensansøgninger modtaget efter 31. december.

Licensspillere får registreret resultater i de pointgivende turneringer, vedkommende deltager i.

Dette gælder for aldersgrupperne U12-U18 samt seniorer og veteraner.

Licens kan aktiveres hele året via DTF Tournament Software. Aktiveringen betales af spilleren selv eller af klubben.

31. Lodtrækning

Enhver lodtrækning bør være offentlig tilgængelig. Såfremt et tidspunkt og sted for lodtrækningen har været annonceret, kan dette ikke fraviges, medmindre alle relevante personer informeres herom.

Hvis der i en række er tilmeldt færre end 6 spillere/par, kan turneringsledelsen lade rækken udgå.

a) Fordeling af deltagere i lodtrækninger til cupturneringer

Størrelsen af en hovedturnering kan maksimalt være 32, mens størrelsen af en kvalifikation kan være op til 64 i single og 32 i double. Reglerne for lodtrækning er de samme i hovedturneringen som i kvalifikationen.

Afhængigt af deltagerantal fordeles spillerne efter følgende regler i hhv. hovedturnering og kvalifikation:

Fordelingen i hovedturneringsrækker:

Antal deltagere/par	12	16	24 (single)	32 (single)
Direkte accepterede	7	10	13	20
Kvalifikanter	4	4	8	8
Wild Cards	1	2	3	4

Fordelingen i kvalifikationsrækker ser således ud:

Antal deltagere/par	5-8	9-16	17-32	33-64 (single)
Direkte accepterede	4-7	7-14	13-28	27-58
Wild Cards	1	2	4	6

Hvis der ikke anvendes Wild Cards, tillægges antallet af disse til direkte accepteredes antal.

Hvis der ikke afholdes kvalifikation, tillægges kvalifikationspladserne til direkte accepteredes antal. Størrelsen på hovedturnerings- og kvalifikationsrækker skal offentliggøres i terminsoversigten og kan ikke ændres, medmindre antallet af tilmeldte spillere bevirker, at en sådan ændring er påkrævet.

I særlige tilfælde kan den turneringsansvarlige – i stedet for en kvalifikationsturnering – afholde såkaldte "forrunder" (enkelte kvalifikationskampe om en bestemt plads i hovedturneringen eller kvalifikationen), hvilke ikke må overstige 4 pr. række. Forrunder kan alene afholdes i rækker, hvor antallet af spillere overstiger 32.

b) Antallet af seedede:

Antallet af seedede fremgår af følgende:

Antal deltagere	Antal seedede
4 – 8	2
9 – 16	4
17 – 32	8
33 – 64	16

c) Placering af de seedede i hovedturneringen:

8-skema/2 seedede

Seedet 1 Linie 1

Seedet 2 Linie 8

16-skema/4 seedede

Seedet 1 Linie 1

Seedet 2 Linie 16

Seedet 3-4 Først udtrukne på linje 5/anden udtrukne på linje 12

32-skema/8 seedede

Seedet 1 Linie 1

Seedet 2 Linie 32

Seedet 3-4 Først udtrukne på linje 9/anden udtrukne på linje 24

Seedet 5-8 Først udtrukne på linje 8, anden på linje 16, tredje på linje 17 og fjerde på linje 25

64-skema/16 seedede

Seedet 1 Linie 1

Seedet 2 Linie 64

Seedet 3-4 Først udtrukne på linje 17/anden udtrukne på linje 48

Seedet 5-8 Først udtrukne på linje 16, anden på linje 32, tredje på linje 33 og fjerde på linje 49

Seedet 9-16 Først udtrukne på linje 8, anden på linje 9, tredje på linje 24, fjerde på linje 25, femte på linje 40, sjette på linje 41, syvende på linje 56 og ottende på linje 57

Antal og placering af seedede spillere i kvalifikationslodtrækningen.

Kvalifikationslodtrækningen opdeles i sektioner, vinderen af en sektion kvalificerer sig til hovedturneringen.

Hvis der er en eller to spillerunder i kvalifikationen, skal der være en seedet spiller pr. sektion. Hvis der er tre spillerunder i kvalifikationen, skal der være to seedede spillere pr. sektion.

Seedet 1 i kvalifikationen placeres på den øverste (første) linje i sektion 1. Seedet 2 i kvalifikationen placeres på den øverste (første) linje i sektion 2. Således fortsættes der indtil der er placeret en seedet spiller på øverste linje i alle sektioner. De resterende seedede spillere (ved tre spillerunder) udtrækkes efter lodtrækning, og den først udtrukne placeres på den nederste (sidste) linje i 1. sektion, den næst udtrukne placeres på den nederste (sidste) linje i sektion 3. Således fortsættes indtil, der er placeret to seedede spillere i alle sektioner.

d) Byes

Hvis deltagerantallet ikke er en potens af 2 vil der opstå behov for byes (tomme pladser i skemaet) og dermed oversiddende spillere i første runde.

Antallet af byes vil være lig med differencen mellem antallet af deltagerne og næste højere potens af 2. (Eks: 28 deltagere. Næste højere potens af 2 = 32. $32 - 28 = 4$ byes).

Byes tildeles de seedede spillere i seedningsrækkefølgen.

Såfremt antallet af byes er større end antallet af seedede spillere, fordeles de resterende byes ved lodtrækning jævnt ned over skemaet. (Jævnt ned over skemaet betyder, at det tilstræbes, at hver lodtrækningsdel får tildelt lige mange byes).

e) Lodtrækning

Ved lodtrækningen anvendes et skema med 4, 8, 16, 32 eller 64 pladser afhængigt af antallet af deltagere. Proceduren er herefter følgende:

- De seedede spillere placeres i henhold til ovennævnte metode.
- Dernæst placeres eventuelle byes – først til de seedede spillere i seedningsrækkefølge, og såfremt der er flere byes end seedede spillere, da ved lodtrækning, hvor man iagttager kravet om jævn fordeling i skemaet.
- Til sidst udtrækkes de resterende spilleres navne en efter en.
- Alle Wild Cards skal være navngivet ved lodtrækningen.
- Særligt for lodtrækning til hovedturnering med forudgående kvalifikation:
- Hvis navne på kvalifikanter ikke er kendt ved lodtrækningen, benævnes de pågældende pladser “kvalifikant”. Efter afslutningen af kvalifikationsturneringen skal kvalifikanter ved lodtrækning indsættes på de unavngivne pladser i lodtrækningen (benævnt “kvalifikant”). Det må ikke på forhånd være bestemt, hvilken kvalifikant, der skal placeres på hvilken plads.
- Der trækkes lod om placeringen af kvalifikanter og efterhånden som de udtrækkes, placeres de på skemaets ledige linjer begyndende ovenfra og sluttende længst nede.

f) Afbud

- I tilfælde af afbud i hovedturneringen før starten på en eventuel kvalifikationsturnering indsættes den på frasorteringstidspunktet højst rangerede kvalifikationsspiller på afbudspladsen. Turneringsarrangøren afgør, hvor lang tid frem mod turneringsstart denne procedure skal anvendes, dog skal den som minimum anvendes indtil 48 timer før starten på den aktuelle række.
- Såfremt afbuddet er modtaget senere end 48 timer før starten på den aktuelle række, indsættes en reserve (hovedturnering uden forudgående kvalifikation) eller lucky loser (hovedturnering med forudgående kvalifikation) på afbudspladsen.
- I tilfælde af afbud i hovedturneringen mens en eventuel kvalifikationsturnering er i gang indtræder en lucky loser, der indgår i lodtrækningen om placeringen af kvalifikanter på lige fod med kvalifikanterne og dermed kan indtræde på de samme pladser som kvalifikanterne.
- I tilfælde af afbud i hovedturneringen efter afslutningen af en eventuel kvalifikationsturnering og efter lodtrækningen om placering af kvalifikanterne er påbegyndt, indsættes en lucky loser på afbudspladsen (se dog nedenfor om afbud fra seedede spillere).
- I tilfælde af afbud i hovedturneringen uden forudgående kvalifikationsturnering eller i kvalifikationen indsættes en reserve på afbudspladsen.
- OBS - I dette tilfælde kan en spiller, der er højere rangeret end den oprindelige lavest seedede spiller i hovedturneringen, IKKE indgå i turneringen via eftertilmelding (C 47).
- I tilfælde af afbud fra en seedet spiller efter lodtrækningen er foretaget flyttes den højest rangerede af de ikke-seedede spillere til den seedede spillers plads (der har meldt afbud).
- Den derved opståede ledige plads behandles som et almindeligt afbud der skal behandles

jf. ovenstående regler.

Turneringsarrangøren afgør, hvor lang tid frem mod turneringsstart denne procedure skal anvendes, dog skal den som minimum anvendes indtil 48 timer før starten på den aktuelle række. Såfremt afbuddet er modtaget senere end 48 timer før starten på den aktuelle række, indsættes en reserve (hovedturnering uden forudgående kvalifikation eller i kvalifikationen) eller lucky loser (hovedturnering med forudgående kvalifikation) på afbudspladsen.

For afbud i en puljeturnering se C 45.

- g)** Det er deltagernes eget ansvar at holde sig opdateret mht. spilleprogram og starttidspunkt. Dette gælder ligeledes ved ændringer mht. det oprindelige spilleprogram og starttidspunkt.

32. Lucky Losers

Spillere, der efter at have tabt i kvalifikationen, får en ekstra chance, ved at blive indsat på en ledig afbudsplads i hovedturneringen.

Ved en turnering med forudgående kvalifikationsrunde skal princippet om "Lucky Loser" tages i anvendelse.

Lucky losers inddeles i grupper alt efter hvilken runde af kvalifikationen som de har tabt i. Således at de spillere, der har tabt i sidste runde af kvalifikationen, går forud for dem, der har tabt i næstsidste runde.

Lucky Loser rækkefølgen blandt spillere, der har tabt i samme runde i kvalifikationsturneringen, findes ved lodtrækning.

En Lucky Loser skal indsættes som erstatning for enhver spiller, som endnu ikke er registreret for et resultat, og som ikke er til stede, eller er udelukket, fordi denne kom for sent til sin første kamp.

En Lucky Loser kan indsættes frem til starten af anden runde.

En tabende kvalifikationsspiller tildeles automatisk en plads på Lucky Loser listen. Det betyder at spilleren af referee/turneringslederen kan blive indsat som Lucky Loser helt op til aftenen før starten på hovedturneringen i den pågældende række. Spilleren skal selv kontrollere og denne er indsat som Lucky Loser når hovedturneringslodtrækningen offentliggøres. En spiller, som ikke ønsker at komme i betragtning til en Lucky Loser plads, skal meddele det til referee/turneringsledelsen.

På selve kampdagen for hovedturneringen, skal de spillere, der stadigvæk står på Lucky Loser listen, anmelde sig til referee/turneringsledelsen og indskrive sig på dagens Lucky Loser liste.

Spilleren skal være indskrevet senest 30 minutter før programsat kampstart for rækken, for at kunne komme i betragtning til en Lucy Loser plads den pågældende dag.

Spiller skal være klar til at spille senest 5 minutter efter at en udelukkelse eller udeblivelse er annonceret.

Hvis den udtrukne Lucky Loser ikke er klar til at spille, placeres vedkommende i bunden af listen over Lucky Losers den pågældende dag, og pladsen tilbydes den næste på sign-in listen.

Hvis en Lucky Loser plads bliver ledig, medens kvalifikationen foregår og frem til lodtrækningen, skal pladsen behandles som kvalifikationspladserne med hensyn til lodtrækningen.

33. Lys

Hvis turneringen afvikles med brug af kunstigt lys, bør lyset være jævnt fordelt over hele banen med en styrke på min. 350 lux. Til kategori A, G og 1 turneringer anbefales mindst 500 lux.

34. Mødetid for spillere

Enhver spiller bør møde 15 minutter før kamptidspunktet og ved sin ankomst til spillestedet melde sig til turneringsledelsen. Er en spillers kamp "næste ledige" på en fast bane uden angivet starttidspunkt, bør vedkommende møde på starttidspunktet for den foregående kamp på pågældende bane.

En spiller skal være klar til at spille, når kampen kaldes ud.

Spilleren kan straffes med en advarsel efter pointstrafsystemet hvis vedkommende ikke er gået på banen og er klar til at spille 10 minutter efter at kampen er kaldt ud.

Spilleren diskvalificeres, hvis vedkommende ikke kan spille 15 minutter efter at kampen er kaldt ud, medmindre referee alene, efter inddragelse af alle relevante omstændigheder, vælger ikke at annoncere en diskvalifikation.

35. No Ad

No Ad er en alternativ tælle måde for afviklingen af et parti. Hvis begge spillere har vundet tre point, er stillingen lige; et afgørende point skal derefter spilles, hvor modtageren skal vælge om pågældende ønsker at modtage serveren fra højre eller venstre side. Spilleren, der vinder dette afgørende point, har vundet partiet.

I mixeddouble spilles der efter følgende regel, når stillingen er lige. Hvis det er herrespilleren, der server i det pågældende parti, skal denne servere til herrespilleren i modtagerparret – der server i den side som herrespilleren har modtaget i det igangværende sæt. Tilsvarende hvis det er damespilleren, der server – skal denne servere til damespilleren i modtagerparret – i den side som damespilleren har modtaget i det igangværende sæt.

36. No Let

No Let er en alternativ serverregel. Når der spilles med No Let, så er en serv der berører nettet, netkanten eller netbåndet stadigvæk i spil. Lander bolden efterfølgende i det rigtige servefelt er serveren god og spillet fortsætter.

Der spilles med No Let i alle DTF's juniorturneringer.

Når der spilles med No Let, er det vigtigt, at nettet er spændt rigtigt op i henhold til DTF Spilleregler.

37. Officials

Alle turneringer bør som et minimum have en uddannet referee tilstede under hele turneringen.

38. Pause mellem kampe

Når det er nødvendigt at programsætte mere end en (1) kamp på samme dag for en spiller, skal

denne have ret til følgende pauser (dog skal der være tale om kampe i samme række):

Hvis der er spillet mindre end 1 time:	½ times pause.
Hvis der er spillet mellem 1 time og 1½ time:	45 minutters pause.
Hvis der er spillet mere end 1½ time:	1 times pause.

I særlige tilfælde og hvis der er tale om pause mellem kampe i to forskellige rækker, eller en spiller på finaldagen deltager i to kampe, der er programsat lige efter hinanden, kan referee forkorte ovennævnte pauser.

39. Pointgivende turneringer

Alle individuelle turneringer, der er kategoriseret af DTF, er pointgivende til DTF's rangliste.

40. Pointstrafsystemet

For følgende forseelser på banen skal dommeren, henholdsvis referee, gribe ind og idømme straf efter pointstrafsystemet:

- Forhaling af spillets genoptagelse med mere end 25 sekunder, hvis spillet har været afbrudt pga. diskussion mellem en spiller og en official, og dommeren har anmodet om spillets genoptagelse ved at sige: Lad os fortsætte spillet, 25 sekunder
- Uanstændig optræden, det være sig verbalt eller ved gestikulationer.
- Usportslig optræden udover de under dette punkt nævnte forseelser.
- Utilbørlig optræden ved:
 - at slå eller sparke ubehersket til bolde, som ikke er i spil, eller til udstyr
 - ubehersket at slå ketsjeren i banen, sparke til ketsjeren, smide ketsjeren osv., uanset om det er udtryk for ærgrelse over egen fejl, eller det sker i protest mod en dom
 - demonstrative handlinger over domsafgørelser eller over for modstander, fx ved demonstrative markeringer af boldnedslag på egen såvel som modstanderens banehalvdel
 - for hånlig eller fornærmende behandling af funktionær, modstander, medspiller, tilskuere eller anden person, hvad enten det sker verbalt, fysisk eller ved gestikulationer
 - modtagelse af rådgivning under spillet

Pointstrafsystemet anvendes uafhængigt af tidstrafsystemet på følgende måde:

1. forseelse:	Advarsel.
2. forseelse:	Pointstraf (næste point).
3. og eventuelle efterfølgende forseelse:	Partistraf
4. forseelse:	Diskvalifikation

Forseelserne lægges sammen, dvs. hvis spilleren efter en 1. forseelse, som medførte en advarsel, igen begår en af de førnævnte forseelser, skal vedkommende idømmes pointstraf. Ved en efterfølgende forseelse (3. forseelse) gives partistraf. Dog skal referee efter tredje forseelse afgøre, om hver enkelt efterfølgende forseelse skal medføre diskvalifikation.

I double er en pointstraf, partistraf og/eller diskvalifikation rettet mod parret uanset hvem af de to spillere, der begik den/de første forseelser.

Efter en pointstraf eller partistraf skal spillet fortsætte i henhold til stillingen i protokollen, hvor

straffen indføres på samme måde, som hvis pointet var spillet normalt. Dette gælder såvel i spørgsmål om server, servemodtager, placering i servefelter og på banehalvdele, tid til sideskifte, boldskifte, som for alle andre områder, hvor pointstillingen har indvirkning på spillets forløb.

For uanstændig opførsel, utilbørlig optræden samt for hånlig eller fornærmende optræden på eller udenfor banen, **kan** dommeren eller referee diskvalificere en spiller, selv om det er den første forseelse, såfremt denne skønnes særlig grov.

For overskridelse af reglerne om rådgivning kan referee lade den rådgivende person fjerne fra turneringsområdet, såfremt forseelsen skønnes særlig grov. I fald denne nægter at forlade området, kan referee diskvalificere den rådgivne spiller.

Spillere tildeles karantænepoint for hver idømt straf efter pointstrafsystemet. Antallet af karantænepoint for de enkelte forseelser kan ses i C 51.

41. Pointtildeling til DTF's rangliste

Reglerne for pointtildeling til DTF's rangliste offentliggøres umiddelbart forud for hver sæson og offentliggøres via DTF's hjemmeside.

42. Program

Der skal altid udarbejdes et program for en turnering. Programmet skal som et minimum indeholde oplysninger om, hvor og hvornår (dag og starttidspunkt for de enkelte rækker) deltagerne skal spille, spillernes status (hovedturneringsspiller, kvalifikationsspiller, reserve eller Wild Card) samt navn, e-mailadresse og telefonnummer på referee/turneringsleder.

Programmet offentliggøres online i Dansk Tennis Forbund turneringsprogram Tournament Software og turneringsarrangøren udsender besked til alle korrekt tilmeldte spillere, om at programmet er tilgængeligt i Tournament Software.

43. Programsætning af kampe

Hovedturneringskampe i en given række bør for juniorer programsættes dagen efter sidste runde i en eventuel kvalifikationsturnering i pågældende række.

Kampe må tidligst programsættes kl. 9.00 og senest kl. 19.00 for juniorer/20.30 for seniorer. Der kan dog i vinterperioden som følge af begrænset banekapacitet afviges fra disse tidsbestemmelser, dog skal de yngste deltagere altid programsættes tidligst muligt og aldrig senere end 20.00.

Ved planlægning af kampantallet pr. dag bør der fra start- til sluttidspunkt i gennemsnit være afsat minimum 1 time og 20 minutter til bedst á 3 sæts kampe til 6 med Matchtiebreak (10) til hver kamp, og mindst 1 time og 40 minutter til bedst á 3 sæts til 6. Tidspunkter for afviklingen af de enkelte kampe afgøres af turneringens referee.

Til NextGen kampe, anbefales det at afsættes mindst 45 min. til bedst af 3 sæt med Matchtiebreak (10) i stedet for 3. sæt.

Medmindre vejret eller andre omstændigheder forhindrer det, skal en spiller maksimalt programsættes til at spille to kampe pr. række om dagen. En spillers kamp bør ikke programsættes tidligere end 12 timer efter afslutningen af spillerens sidste kamp den forudgående dag eller runde.

44. Præmier

Der kan i juniorrækker kun gives præmier af erindringsmæssig karakter (medaljer, pokaler o. lign., sponsorerede præmier (artikler produceret af en sponsor eller påtrykt dennes reklame/logo) samt gavekort. Købsværdien af en enkelt præmie må ikke overstige 1500 kr.

Der gælder følgende vejledende retningslinjer for uddeling af gaver/præmier i juniorrækker U12-U18 (single/double):

- 1) Finalister modtager altid en præmie
- 2) Der foretages officiel præmieoverrækkelse for alle finalister

Der gælder følgende vejledende retningslinjer for uddeling af gaver/præmier i U10 (single/double):

- 1) Alle deltagere modtager en erindringsgave (f.eks. T-shirt eller medalje)

I Grand Prix turneringer for seniorer er der krav om min. 15.000 kr. i samlet præmiesum for herre- og damesingle.

I andre seniorrækker og veteranrækker anbefales det, at der gives præmier til finalisterne.

45. Puljeturneringer

Generelt:

En puljeturnering i en given række består af en eller flere puljer med min. 3 og max. 8 deltagere i hver pulje og spillerne skal antalsmæssigt fordeles ligeligt i puljerne.

En puljeturnering afvikles med kampe i puljerne og eventuelt afsluttende kampe i en cupturnering eller en ny pulje, hvor en eller flere fra hver pulje fortsætter i turneringen.

Seedning af spillere:

Seedning af spillere forekommer alene, såfremt der er to eller flere puljer, hvorved antallet af seededede følger reglerne for lodtrækning i cupturneringer (jf. C 31).

Placering af spillere i puljeturneringer for junior (u12, u14, u16 og u18), senior og veteran, Seededede spillere skal fordeles ligeligt i puljerne (dog i seedningsrækkefølge med seedet 1 i pulje 1 osv.) efter de samme principper som for cupturneringer, således at de højest seededede til enhver tid placeres sammen med de lavest seededede, når to seededede skal placeres i samme pulje. De højest seededede skal dog altid placeres i de puljer, hvor der kun er en (1) seedet spiller.

Ikke-seededede spillere placeres på de resterende pladser ved lodtrækning.

Eksempler:

a) I en puljeturnering med 9 deltagere (3 puljer med 3 deltagere og i alt 4 seededede) placeres seedet 1 i pulje 1, seedet 2 i pulje 2 og seedet 3 og 4 i pulje 3. Øvrige spillere placeres ved lodtrækning.

b) I en puljeturnering med 19 deltagere (4 puljer med 4 deltagere og 1 pulje med 3 deltagere i alt 8 seededede) placeres seedet 1-5 i pulje 1-5 (3 deltagere i pulje 1 jfr. pkt. 1). Seedet 6 placeres i pulje 5, seedet 7 i pulje 4 og seedet 8 i pulje 3. Øvrige spillere placeres ved lodtrækning.

Placering af spillere i puljeturneringer for U10:

Spillere placeres i puljer ved lodtrækning.

Kamprækkefølge:

Efter puljeinddeling nummereres spillerne i den enkelte pulje efter rangering, således at den højest rangerede spiller står som nr. 1, den næsthøjest rangerede som nr. 2 osv.

Kampene afvikles herefter i følgende rækkefølge:

Puljer med 3 deltagere:

2-3, 1-3, 1-2

Puljer med 4 deltagere:

1-4, 2-3, 1-3, 2-4, 3-4, 1-2

Puljer med 5 deltagere:

1-5, 2-4, 1-3, 2-5, 1-4, 3-5, 2-3, 4-5, 3-4, 1-2

Beregning af stillingen i en pulje:

- a) For hver vunden kamp gives 1 point.
- b) Den spiller, der har flest point har vundet puljen.
- c) Har 2 spillere opnået samme antal point, afgøres rækkefølgen af indbyrdes resultat.
- d) Har 3 spillere opnået samme antal point, afgøres rækkefølgen af:
 - 1) Hvis 3 spillere hver har en sejr, og en spiller har spillet færre end tre kampe elimineres denne spiller automatisk, og rækkefølgen afgøres af det indbyrdes resultat mellem de to andre spillere; eller...
 - 2) Sæt-difference.
 - 3) Parti-difference.
 - 4) Spilleren placeret højest på den gældende danske rangliste.
 - 5) Hvis 1), 2), 3) eller 4) giver én spiller på 1. pladsen eller én spiller på 3. pladsen og de to resterende spillere er lige afgøres rækkefølgen af disse to spillere af deres indbyrdes resultat.

Afbud:

I tilfælde af afbud før eller efter lodtrækningen er foretaget til en puljeturnering fra en seedet eller ikke-seedet spiller indsættes den først ledige reserve.

46. Referee

Refereen er højeste myndighed under en turnering og træffer afgørelse i alle tvivlsspørgsmål i forbindelse med fortolkning af spille- og turneringsregler, der kræver stillingtagen på stedet.

Referees afgørelser er endelige.

Referee må ikke fungere som dommer i den pågældende turnering.

47. Reklamer

Brug af reklamer skal til enhver tid følge DIF's reklamebestemmelser.

For brug af reklamer på tøj og udstyr henvises i øvrigt til C 65.

48. Reserver og eftertilmeldte spillere

Tilmeldte reserver indsættes i turneringen i prioriteret rækkefølge efter deres rangering på DTF-ranglisten på tidspunktet for fordeling af spillerne.

Ikke tilmeldte spillere (eftertilmeldinger) skal - for at kunne indtræde som reserve i en række - have tilmeldt sig som reserve før rækkens start og skal være lavere rangerede end den lavest seedede i

den række vedkommende skal indtræde i.

Ikke tilmeldte reserver (eftertilmeldinger) kan ikke indtræde i en række, hvor der i forvejen er en prioriteret reserveliste, medmindre alle reserver fra denne liste er gået ind i turneringen eller efter forespørgsel, ikke har ønsket at deltage i turneringen, eller i en hovedturnering med forudgående kvalifikationsturnering.

Eftertilmeldte reserver kan eventuelt sættes i bunden af den prioriterede reserveliste hvis deres rangering berettiger dem hertil. Den eftertilmeldte skal være lavere rangerede end den lavest seedede i den række vedkommende skal indtræde i, ellers kan spilleren ikke deltage som eftertilmeldt.

En reserve kan indsættes frem til starten af anden runde i den pågældende række i stedet for en spiller, der endnu ikke er registreret for et resultat, og som ikke er kommet til stede til sin første kamp, eller er udelukket, fordi han kom for sent til sin første kamp.

49. Resultater og resultatformidling

Turneringens resultater skal under turneringen løbende indtastes i Dansk Tennis Forbunds turneringsprogram (Tournament Planner). Desuden bør de være opslået på et synligt sted for alle på afviklingsstedet.

Det påhviler turneringsarrangøren at sørge for, at indberette resultater for alle pointgivende rækker efter nærmere angivne retningslinjer der fastsættes af DTF Turnering.

Resultater indtastes i Tournament Planner

I tilfælde af tie-break noteres det antal point taberen af tie-break'en opnåede, i det dertil beregnede felt.

En Match Tie-break noteres både vinder og tabers point.

En kamp, der ikke er spillet, noteres "WO" (Walk Over).

Hvis en spiller udgår under en kamp, noteres stillingen og der vælges rtd. og vinder i tillægsboksen.

50. Rådgivning

En spiller må ikke modtage rådgivning under en kamp. Enhver rådgivende kommunikation mellem en spiller og en rådgiver af verbal eller visuel karakter skal opfattes som rådgivning og straffes efter pointstrafsystemet. Det er dog muligt for spillere at modtage rådgivning når spillet er afbrudt af regn.

51. Sanktioner overfor spillere - karantænepoint

For følgende forseelser på banen skal dommeren, henholdsvis referee, gribe ind og idømme straf efter pointstrafsystemet. Forseelsen indberettes via Tournament Planner.

Indberetningskode	Beskrivelse af forseelsen	Antal karantænepoint				
		Forseelse udenfor banen	Forseelse under kampen			
			Adv.	Point	Parti	Disk.
Urimelig forsinkelse	Overtrædelse af tidsrammen for fortsat spil, genoptagelse af spillet.		1	2	4	6
Obskønitet der kunne høres	Uanstændig verbal optræden		1	2	4	6
Synlig obskønitet	Uanstændig visuel optræden (gestikulationer)		1	2	4	6
Misbrug af bold	Ubeherskede slag, spark mm. til bold (ikke i spil)		1	2	4	6
Misbrug af ketcher	Misbrug af ketcher eller andet udstyr ved ubehersket at slå, sparke eller kaste med det		1	2	4	6
Verbale overgreb	Verbal forulempelse af official, spiller eller tilskuer	6	1	2	4	6
Fysisk misbrug	Fysisk forulempelse af official, spiller eller tilskuer	6	1	2	4	6
Coaching & coaches	Modtagelse af ulovlig rådgivning under spillet		1	2	4	6
Bedste forsøg	En spiller yder ikke sit bedste på banen		1	2	4	6
Usportslig optræden	Enhver form for forseelse, der tydeligvis er misbrug af eller skadelig for en official, spiller, turneringen eller tennissporten, på eller udenfor banen - herunder brok over en dommerafgørelse.	6	1	2	4	6
Samtidighed	For at spille to nationale turneringer i samme spilletermin	6				
Tøj og udstyr	Spilleren diskvalificeres fordi denne nægter at skifte til lovligt spilletøj	6				
Sent afbud	Afbud mindre end 48 timer før turneringsstart	4				
Punktlig	Anvendes ikke - Brug regler om Punctuality					
Ikke mødt	Spillere udebliver uden afbud eller referee diskvalificerer spiller for at møde mere end 15 min. efter at kampen er kaldt ud	6				

Dårlig opførsel	Hvis en spiller udviser dårlig opførsel uden for banen fx i restaurant, på spillerhotel mm.	1 el. 6				
Misbrug af ketcher eller udstyr	Misbrug af ketcher eller udstyr, udenfor banen	1 el. 6				
Forlader banen	Hvis en spiller forlader banen uden forudgående tilladelse fra en official. I særlig grove tilfælde kan referee direkte diskvalificere spilleren		1	2	4	6
Det mislykkedes at afslutte en kamp	Trækker sig uden gyldig grund fra en kamp eller turnering (både før og under en kamp)	4				
Spectator Interference & Conduct Unbecoming	Upassende opførsel af spilleren eller indblanding fra et af spillerens teammedlemmer	6	1	2	4	6
Tidsovertrædelse	Spilleren er for langsom i henhold til tidsstrafsystemet Brug af tidsstrafsystemet, giver ikke karantænepoint					
Punctuality 10 min	Hvis spilleren ikke er på banen, højst 10 minutter efter, at kampen er kaldt ud. Referee tager stilling om forseelsen skal straffes med en advarsel		1			
Punctuality 15 min	Spilleren har lavet sign-in men diskvalificeres for at komme for sent på banen	6				
Blatant line calling	Meget tydelig og bevidst fejldom af en spiller		1	2	4	6
Social media abuse	Miskreditering af turneringen, eller personer med tilknytning til denne (officials og spillere mm)	1 el. 6				

Herudover kan DTF tildele en spiller 10 karantænepoint for at undlade at betale et turneringsgebyr.

Karantænepoint opgøres løbende af DTF Turnering. Hvis en spiller indenfor en periode på 12 måneder tildeles 10 eller flere karantænepoint, kan vedkommende give en karantæne i en periode efter følgende retningslinjer:

Karantænepoint:
10

Karantæneperiode:
30 dage

Hvert enkelt karantænepoint udover 10 giver 3 dages forlængelse af karantæneperioden.

En tildelt karantæne tager ikke hensyn til tilmeldingsfrister, turneringstyper o. lign. En spiller er fri til at deltage i en turnering fra dagen efter at spillerens karantæne udløber og kan således godt

tilmelde sig en turnering mens spilleren har karantæne.

Ovenstående samt alle øvrige forseelser efter indberetning fra unionen, den turneringsansvarlige eller referee, behandles af DTF Turnering og kan medføre karantæne fra al turneringsdeltagelse i op til 2 år.

Der er mulighed for en spiller til at protestere over DTF's tildeling af karantænepoint. Denne protest skal være Dansk Tennis Forbund i hænde, senest 7 dage efter at Dansk Tennis Forbund har gjort spilleren bekendt med tildeling af karantænepoint. Protesten skal ligeledes være ledsaget af et depositum på kr. 500,-, der fortabes, hvis protesten ikke tages til følge.

52. Sanktioner over for arrangører

Turneringsarrangørers overtrædelse af gældende bestemmelser for afholdelse af turneringer eller nægtelse af at efterkomme beslutninger truffet af Dansk Tennis Forbund, behandles af DTF Turnering og kan medføre bøde på op til 2.000 kr. Ved gentagne overtrædelser kan al tilladelse til at afholde turnering inddrages i en periode på op til 2 år.

53. Seedning

Alle turneringer skal have seedning i alle pointgivende rækker og denne skal altid offentliggøres forud for lodtrækningen.

Seedningsrækkefølgen afgøres ud fra rangeringen på DTF's rangliste på dagen for udarbejdelse af de officielle deltagerlister.

54. Sign In

Underskrift på sin deltagelse umiddelbart forud for lodtrækning. Som udgangspunkt er det kun spillere, der personligt er mødt frem og har indskrevet sig, kan indgå i lodtrækningen, når der er sign in. Dette gælder dog ikke wild cards. Alternativt kan man anvende telefonisk eller elektronisk sign-in, hvor tilmeldte deltagere skal bekræfte deres deltagelse, før de medtages i lodtrækningen.

I tilfælde af Sign In skal det i programmet oplyses, hvor og hvordan denne foregår samt et tidspunkt, der angiver deadline for pågældende Sign In.

Sign In-listen skal lukkes på det fastlagte tidspunkt og referee/turneringlederen skal underskrive og notere klokkeslæt på listen. Lodtrækning skal foretages umiddelbart efter lukning af Sign In-listen.

55. Skader og sygdom

a) Medical Time-Out (MTO)

En spiller har i tilfælde af skade eller en anden tilstand, der efter spillerens opfattelse kræver behandling, under opvarmning eller kamp ret til en (1) time-out på 3 minutter for den skade eller tilstand. En spiller kan på et hvilket som helst tidspunkt under opvarmning eller i kampen forlange en sådan time-out, hvilket skal foregå via en forespørgsel til dommeren eller referee.

a) Procedure ved MTO under kampen:

En spiller kan anmode om og modtage en MTO øjeblikkeligt eller ved førstkommende sideskift (i dette tilfælde vil den tilladte tid ved sideskiftet være 4 ½ minut) eller når behandleren er ankommet til banen, har evalueret og stillet diagnosen. Efter behandlingen skal spillet genoptages øjeblikkeligt, medmindre afbrydelsen af spillet har været af en sådan længde, at spillerne har krav

på ny opvarmning. Dommeren eller referee kan til enhver tid suspendere spillet og tilkalde behandleren, der kan afgøre at fortsat spil er til fare for spillerens helbred. I dette tilfælde skal referee trække spilleren ud af kampen.

En Medical Time-Out er begrænset til 3 minutters behandling. Dog kan referee ved ikke professionelle turneringer udvide behandlingstiden, hvis det skønnes nødvendigt.

En spiller kan modtage skadesbehandlinger begrænset til 2 sidebytter/sæt pauser for enhver skade, før eller efter en Medical Time-Out.

Muskelkrampe:

Hvis det skønnes rimeligt, kan behandling af en tilstand som følge af ekstrem varme tillades. Der kan derimod ikke gives behandling af krampe under en MTO. Krampe betragtes som træthed og kan derfor kun behandles i en af de normale pauser (under et sidebytte eller i en sætpause) i spillet.

Men en spiller, der forkramper midt i et parti, kan opgive alle point indtil næste sidebytte, for straks at kunne modtage behandling. En spiller må højest modtage behandling for muskelkrampe i 2 sidebytter i en kamp.

En MTO starter først efter at diagnosen er stillet.

b) Behandling:

Behandling kan kun foretages af en læge, fysioterapeut o. lign. eller af en anden person, der er udpeget af referee. En spiller kan modtage behandling ved sideskift, såfremt dette sker indenfor de 90 sekunder. En sådan behandling bør ikke overskride to på hinanden følgende sideskift.

c) Skade/tilstand, der ikke kan behandles:

En spiller kan ikke på noget tidspunkt modtage behandling for følgende:

- enhver skade/ tilstand, der efter behandlerens vurdering ikke anstændigvis kan behandles på banen eller som ikke kan forbedres med de til rådighed værende midler.
- forud eksisterende skade/tilstand, der ikke er forværret under kampen almindeligt tab af fysisk kondition
- enhver skade/tilstand, der kræver injektioner eller ilt på banen, dog undtaget sukkersyge, der kan tillades at bruge genstande til at tjekke blodsukkeret eller til at indføre insulin, hvilket skal foregå udenfor banen

d) Procedure ved MTO under opvarmning:

I tilfælde af MTO under opvarmning kan en spiller modtage behandling enten i 3 minutter eller i 90 sekunder efter opvarmningsens afslutning. Hvis en spiller ikke fysisk er i stand til at spille efter behandlingen, skal kampen ikke starte.

Enhver skade/tilstand opstået under opvarmningen skal opfattes som forud eksisterende, når kampen går i gang.

e) Tidsoverskridelse efter en MTO:

Overskridelse af tiden i forbindelse med en MTO straffes efter pointstraffesystemet.

f) Skade eller sygdom før en kamp:

Referee kan i særlige tilfælde nægte en skadet eller syg spiller at stille op, hvis det skønnes at spilleren ikke vil kunne gennemføre en kamp på sportslig korrekt vis. Referee skal indhente alle relevante informationer samt rådgivning fra læge, fysioterapeut o. lign. før en sådan afgørelse

træffes. En spiller kan efter en sådan afgørelse godt spille i en anden række på et senere tidspunkt i den samme turnering, såfremt vedkommendes tilstand er forbedret i tilstrækkeligt omfang.

56. Spilleregler

Der spilles efter Dansk Tennis Forbunds spilleregler. Tællesystemet for de enkelte rækker oplyses på Dansk Tennis Forbunds hjemmeside. Såfremt intet er anført, spilles bedst á tre 3 sæt, de to første sæt er tie-break(7) sæt til 6 og et evt. 3. sæt spilles som en Match-Tiebreak (10).

57. Spilleres opførsel

En spiller skal under alle kampe og når vedkommende opholder sig på turneringsområdet opføre sig sportsligt og etisk korrekt og dermed overholde de i nærværende reglement beskrevne regler herfor.

58. Start på en turnering/kamp

En turnering er officielt påbegyndt, når den første serv i den første kamp er afleveret. En kamp er officielt påbegyndt, når den første serv i kampen er afleveret. En serv er afleveret, når bolden er forsøgt ramt.

59. Streng(e) springer under spil

En spiller må ikke starte et point med en sprunget streng(e). Hvis strengen(e) springer midt i en duel, skal han færdigspille pointet. Hvis modtageren springer en streng(e) ved returnering af en første serv, der er let, skal han skifte ketsjeren øjeblikkeligt. Sker dette ved en første serv, der er fejl, kan modtageren vælge enten at skifte ketsjeren øjeblikkeligt, hvorved serveren tillades en ny første serv, eller at færdigspille pointet med den ødelagte streng(e), hvorved serveren kun tillades anden serv.

60. Terminer og turneringsansøgning

a) Fastsættelse af terminer:

Dansk Tennis Forbund fastsætter hvert år terminer for indendørs- og udendørssæsonen (Vinter og Sommer Tour), indenfor hvilke der kan afholdes turneringer omfattet af nærværende bestemmelser.

b) Ansøgning om turnering:

For at kunne afholde en pointgivende individuel turnering, skal man ansøge DTF. Ansøgningsmateriale udsendes til klubberne og turneringer søges i DTF Tournament Software.

Der søges om turneringer i indendørssæsonen i maj/juni og om turneringer i udendørssæsonen i december/januar.

Unionsmesterskaber skal afholdes indenfor de af Dansk Tennis Forbund fastsætte terminer.

61. Tidstrafsystemet

For forhaling af spillet i følgende tilfælde idømmes straf efter tidstrafsystemet:

- forhaling af spillets påbegyndelse udover 25 sekunder, efter at dommeren har sagt "spil"
- overskridelse af reglen om 25 sek. mellem boldene
- overskridelse af 90/120 sekunders-reglen ved sideskift/sæt-break, forudsat at dommeren 30 sekunder forinden (dvs. efter 60/90 sekunder) har sagt "tid"

Tidstrafsystemet anvendes uafhængigt af pointstrafsystemet på følgende måde:

Den første forseelse efter tidsstrafsystemet, enten som server eller modtager skal straffes med en Tidsstraf – Advarsel. Hver efterfølgende forseelse skal straffes efter pointstrafsystemet på følgende måde:

- Server Overtrædelsen skal resultere i kendelsen ”fejl”, altså kun 1. eller 2. serv
- Modtager Overtrædelsen skal resultere i kendelsen pointstraf (næste point)

Dommeren/referee kan beslutte ikke at give en straf, hvis denne mener at tidsoverskridelsen var nødvendig.

Hvis en tidsovertrædelse skyldes skade (Medical condition), skal tidsoverskridelsen straffes efter Pointstrafsystemet tidsoverskridelse.

I double rettes en pointstraf mod parret uanset hvem af spillerne, der begik den/de første forseelse(r).

Efter en pointstraf skal spillet fortsætte i henhold til stillingen i protokollen, hvor straffen indføres på samme måde, som hvis pointet var spillet normalt. Dette gælder såvel i spørgsmål om server, servemodtager, placering i servefelter og på banehalvdele, tid til sideskifte, boldskifte, som for alle andre områder, hvor pointstillingen har indvirkning på spillets forløb.

62. Tilmelding

En spiller må kun deltage i én national turnering pr. termin, medmindre andet er meddelt via Dansk Tennis Forbunds hjemmeside forud for hver sæson (se også C 11).

Tilmelding til en turnering skal ske via DTF's turneringprogram Tournament Software. Det er muligt at tilmelde sig flere turneringer pr. termin, men spillere sættes kun ind i én turnering.

Tilmeldingen skal senest ske den dato tilmeldingsfristen er fastsat.

63. Tilmeldingsgebyr

Tilmeldingsgebyrer fastsættes af den turneringsansvarlige indenfor rammer fastsat af Dansk Tennis Forbund. De aktuelle gebyrrammer kan ses på <https://tennis.dk>

Nationale mesterskaber for junior, seniorer og veteraner kan have andre gebyrer.

Spillere, der er anført på en officiel deltagerliste udsendt af Dansk Tennis Forbund efter tilmeldingsfristens udløb, hæfter altid for deres tilmeldingsgebyr, medmindre andet skriftligt er aftalt med den turneringsansvarlige.

Den turneringsansvarlige fastsætter en frist, indenfor hvilken gebyret skal være betalt. Denne frist bør være før starten på den række, det pågældende gebyr dækker. En spiller kan således normalt ikke deltage i en række før tilmeldingsgebyret er betalt, medmindre andet er meddelt fra den turneringsansvarlige.

64. Toiletbesøg og tøjskift

Regler for toiletbesøg:

I single er hver spiller berettiget til én (1) pause til toiletbesøg pr. kamp (kvinder kan benytte pausen til tøjskift). I double er hvert par berettiget til to (2) pauser til toiletbesøg. Hver gang en spiller forlader banen for at gå på toilettet eller for at skifte tøj, betragtes det som en pause, uanset om modstander(e) har forladt banen. Hvis begge spillere i double forlader banen sammen, tæller det som én af deres to (2) pauser.

Pause til toiletbesøg kan kun foretages efter afslutningen af et sæt. Der skal tillades rimelig tid til toiletbesøget. En spiller kan ikke tildeles skadespause og toiletbesøg i forlængelse af hinanden.

En pause til toiletbesøg kan kun anvendes til toiletbesøg og/eller tøjskifte, men ikke af nogen som helst anden grund.

Pauser til toiletbesøg under et sideskifte, der ikke er en sætpause kan tillades, men overskridelse af tiden (90 sekunder) i dette tilfælde straffes efter pointstrafsystemet.

Tøjskift må kun foretages under set-break. Der skal tillades rimelig tid til dette tøjskift.

I bedst af 5 sæts kampe i single tildeles hver spiller en (1) ekstra toiletpause.

Referee har til ret til at nægte en spiller tilladelse til at forlade banen under en kamp for et toiletbesøg, eller et tøjskifte, hvis referee er overbevist om at ønsket om en toiletpause, er udtryk for en usportslig optræden. Misbrug af reglen om toiletbesøg eller tøjskifte kan straffes som usportslig optræden efter pointstrafsystemet.

Evt. yderligere toiletpauser og/eller toiletpauser under et igangværende sæt kan tillades, men sker på spillerens egen tid (90 eller 120 sekunder) og overtrædelse af disse tidsfrister straffes efter pointstrafsystemet.

65. Tøj og udstyr

Alle spillere skal til enhver tid være ikklædt passende og almindeligt accepteret tennistøj og -udstyr.

En spiller bør ikke uden referee/turneringslederens godkendelse være iført trænings-, overtræksdragt, sweatshirt hverken under spil. Referee bør fx dispensere herfra når der spilles under meget kolde spilleforhold.

- Ikke tilladt beklædning

Badeshorts, skjorte, afklippede bukser eller anden lignende beklædning må ikke bæres hverken under opvarmning eller spil.

- Logo og reklametekst på beklædning og udstyr:

Der er ingen begrænsninger på antal og størrelse på logo og produktnavne.

Reklamer for arrangementer, begivenheder o. lign. Er ikke tilladt, ligesom reklamer ikke må omfatte varegrupper eller illustrationer, som efter Dansk Tennis Forbunds skøn virker forstyrrende eller anstødeligt i almindelighed eller strider mod dansk idræts grundtanker og formål. Opfordringsord i teksten godkendes ikke. I tvivlstilfælde skal Dansk Tennis Forbund kontaktes vedrørende godkendelse af en reklame.

Det er som udgangspunkt ikke tilladt at dække reklamer/logoer med tape eller lignende, og endvidere kan der ikke gives tilladelse til at vende tøj på vrangen.

Referee har afgørelsen i tvivlstilfælde og skal pålægge en spiller, der ikke opfylder beklædningsreglementet, at skifte udstyr eller tøj, eller udelukke den pågældende fra spillet.

Bemærk ved deltagelse i internationale turneringer, er der krav til størrelse og placering af logo og reklamer på spilletøjet.

Sko:

Spillere skal iføre sig tennissko, der er generelt accepterede til spil på diverse typer af underlag. Referee har autoritet til at beslutte, om en tennissko lever op til passende standarder for brug på diverse typer af underlag.

66. Uanstændig optræden

Ved uanstændig optræden forstås dels brugen af ord, der normalt opfattes som nedværdigende, krænkende eller obscøne, og som er udtalt højt nok til at blive hørt af dommeren, tilskuere, linjedommere eller boldbørn, og dels det at lave tegn eller bevægelser med hånd og/eller ketsjeren og bolde, der normalt opfattes som obscøne.

Overtrædelse af denne regel straffes efter pointstrafsystemet. (Se C 51)

67. Ubeherskede slag eller spark til bolde, tøj, udstyr o. lign.

Forsætligt at slå en bold udenfor baneområdet, slå hårdt og ukontrolleret til en bold, ødelægge eller beskadige ketsjer eller udstyr samt i frustration forsætligt og voldeligt at slå eller sparke til net, banen, dommerstolen eller andet tilbehør skal forstås som ubeherskede slag eller spark til bolde, tøj, udstyr o. lign.

Overtrædelse af denne regel straffes efter pointstrafsystemet. (Se C 51)

68. Udskiftning af tøj og udstyr

Spillere kan gives tilladelse til en (1) gang pr. kamp at forlade banen for at skifte våde sko/sokker, til hvilket formål der gives rimelig tid.

Spillere, der stiller op i tøj, der overtræder de gældende bestemmelser, skal når dette opdages gives 15 minutter til at skifte tøj. Overskridelse af de 15 minutter medfører automatisk diskvalifikation. Der skal tillades ny opvarmningstid (3 min.), såfremt afbrydelsen sker under kampen og overskrider 15 minutter.

I alle andre tilfælde foregår udskiftning af tøj og udstyr på spillerens egen tid (25, 90 eller 120 sekunder) og overtrædelse af disse tidsfrister straffes efter pointstrafsystemet.

69. Usportslig optræden

Usportslig optræden fra en spiller defineres som enhver handling, der klart strider imod sportens ånd og som ikke er beskrevet i nærværende reglement.

Overtrædelse af denne regel straffes efter pointstrafsystemet. (Se C 51)

70. Wild Cards

Forhåndsreserverede pladser i lodtrækningen, som den turneringsansvarlige råder over. Turneringsledelsen kan tildele et Wild Card til en hvilken som helst spiller, der opfylder betingelserne for deltagelse i turneringen.

Spillere, der har tabt i kvalifikationen, kan ikke tildeles et Wild Card i hovedturneringen. Wild Cards skal navngives inden lodtrækningen, kan seedes og behøver ikke være tilmeldt.

Wild Cards, der melder afbud eller af anden grund udgår, kan ikke erstattes af nye Wild Cards, efter at lodtrækningen er foretaget.

71. Yde sit bedste

En spiller skal yde sit bedste for at vinde en kamp.

Overtrædelse af denne regel straffes efter pointstrafsystemet. (Se C 51)