

REGLEMENT

PICKLEBALL TEAM TOUR

DGI & Dansk Tennis Forbunds
holdturnering i Pickleball

Opdateret februar 2026

Indhold

1. Overordnet	4
2. Holdkampsstruktur	4
3. Reglement gældende for Divisionen	5
4. Holdkampsbetingelser for Divisionen.....	5
4.1 Holdsammensætning.....	5
4.2 Klubrangliste	5
4.3 Holdopstilling	6
4.4 Spilleberettiget alder	7
4.5 Kampformat- og afvikling.....	7
5. Pointtildeling: Divisionen	7
5.1 Pointlighed	7
6. Pauser: Divisionen	8
8. Mad: Divisionen.....	8
9. Protester: Divisionen.....	8
10. Resultatformidling: Divisionen	8
11. Afholdelsesstedets pligter: Divisionen	9
12. Holdkaptajnens ansvar: Divisionen	9
13. Spilletidspunkter: Divisionen.....	9
14. Holdturneringsstruktur: Divisionen	10



15. Reglement gældende for Serie 1 og Serie 2	11
16. Holdkampsbetingelser: Serie 1 og 2	11
16.1 Holdsammensætning: Serie 1 og 2	11
16.2 Klubrangliste: Serie 1 og 2	11
16.3 Holdopstilling: Serie 1 og 2	12
16.4 Spilleberettiget alder: Serie 1 og 2.....	12
16.5 Kampformat- og afvikling: Serie 1 og 2.....	13
17. Pointtildeling: Serie 1 og 2.....	13
17.1 Pointlighed: Serie 1 og 2	13
18. Pauser: Serie 1 og 2.....	14
19. Referee: Serie 1 og 2.....	14
20. Mad: Serie 1 og 2	14
21. Protester: Serie 1 og 2	14
22. Resultatformidling: Serie 1 og 2	14
23. Holdkaptajnens ansvar: Serie 1 og 2	14
24. Holdturneringsstruktur: Serie 1 og 2	15
25. Oprykning og nedrykning: Serie 1 og 2	16



DTF
PICKLEBALL

1. OVERORDNET

1.1. Holdturneringen – Pickleball Team Tour - udbydes i fællesskab mellem Dansk Tennis Forbund (DTF) og Danske Gymnastik- og Idrætsforeninger (DGI) under navnet Pickleball Team Tour.

1.2. Holdkampene afholdes i udgangspunktet indendørs medmindre andet er aftalt med DTF og DGI. I Divisionen forventes at der er minimum 5 baner til rådighed. Ved 5 baner skal hallen bookes i minimum 5 timer. I Serie 1 og 2 booker hjemmeholdet minimum 2 baner i 3 timer.

1.3. Hvis en påbegyndt holdkamp ikke kan færdigspilles (fx pga. tidsmangel) aftales der nye spilletidspunkter for de resterende kampe (eller færdiggørelse af kampe) INDEN holdene går hver til sit.

1.4. Turneringen administreres af DGI og Dansk Tennis Forbund, som fungerer som højeste myndighed ved eventuelle tvivlsspørgsmål.

1.5. Kampene afvikles i perioden marts til juni 2026.

2. HOLDKAMPSSTRUKTUR

2.1. Divisionen er for spillere, der betegnes som øvede/meget øvede. Divisionen udbydes i hhv. Øst og Vest.

2.2. Serie 1 er for spillere, der betegnes som øvede. Serie 1 er kønsneutral. Serie 1 udbydes i hhv. i Øst og Vest.

2.3. Serie 2 er for spillere, der betegnes som begyndere/let-øvede. Serie 2 er kønsneutral. Serie 2 udbydes i hhv. i Øst og Vest.

2.4. DTF og DGI forbeholder sig ret til at slå rækker sammen, hvis det er mest hensigtsmæssigt i forhold til antallet af tilmeldte hold eller hvis geografiske hensyn taler for at slå nogle rækker sammen.



DTF
PICKLEBALL

3. REGLEMENT GÆLDENDE FOR DIVISIONEN

Følgende er kun gældende for divisionen.

4. HOLDKAMPSBETINGELSER FOR DIVISIONEN

4.1 Holdsammensætning

Et hold består af en bruttotrup på minimum seks spillere. DTF og DGI anbefaler (mindst) 2 reservespillere.

Når en spiller først har optrådt på et hold i Pickleball Team Touren, er vedkommende låst til den pågældende klub i Team Touren for resten af sæsonen. En spiller må gerne spille på flere af klubbens hold (fx både i Divisionen og Serie 1 – dog ikke i samme runde). Hvis klubben har flere hold i samme række, låses spillerne fast på et specifikt hold resten af sæsonen

Bruttotruppen til en given holdkamp består af mindst seks spillere og evt. reserver.

For at deltage på et hold skal spilleren have oprettet en unik brugerprofil i DTF Tournament Software og tilknyttes holdet inden første holdkamp.

Brugerprofilen skal være tilknyttet den klub/forening, som spilleren repræsenterer i holdturneringen. OBS! Spillerne skal tilknytte sig klubben/foreningen. Herefter kan holdkaptajnen tilknytte spillerne til holdet.

Der kan opstå situationer som nødvendiggør, at der benyttes spillere, som ikke er oprettet inden den første kamp. I disse situationer skal DTF kontaktes og indsætte de nye spillere efter reglerne om klubranglisten.

4.2 Klubrangliste

Hver klub udarbejder forud for 1. holdkampsrunde en samlet klubrangliste over dame- og herrespillere. Hvis man har hold med fx både i Divisionen og Serie 1, skal alle spillere med på den samlede klubranglisten.

Listen skal indeholde navn og profilnummer på minimum seks (6) spilleberettigede spillere pr. deltagende hold i divisionen. Har man ligeledes et hold med i fx Serie 1, skal der yderligere seks (6) spillere på, så listen i alt er på minimum 12 spilleberettigede spillere. Den indsendte klubrangliste er gældende for hele sæsonen.

I tilfælde af mangel på spillere undervejs i turneringen kan en klub tilføje ekstra spillere i bunden af klubbens rangliste, hvis følgende to betingelser er opfyldt:

- Der kan kun tilføjes spillere, der reelt styrkemæssigt er svagere end de allerede på klubranglisten opførte spillere. DTF forbeholder sig ret til, på baggrund af spillerens resultater m.m., at vurdere om det styrkemæssige forhold er opfyldt.
- Som konsekvens heraf skal ekstra spillere altid placeres nederst på klubbens rangliste.

Ved et evt. slutspil skal spillerne på holdet have spillet minimum én kamp i en af de indledende runder. Dog gives der et wildcard pr. hold, så det er muligt at bruge en højere rangeret spiller, som ikke tidligere har deltaget. Vedkommende skal dog være angivet på den indsendte klubrangliste. Derudover kan der ikke indsættes helt nye spillere til slutspillet.

4.3 Holdopstilling

Forud for kampstart er holdkaptajnen ansvarlig for at sætte holdopstillingen. Holdene sættes pr. holdkamp senest 10 minutter før 1. runde starter. Der kan således sættes ny opstilling til efterfølgende holdkamp i samme runde, hvis dette ønskes.

Til en holdkamp bruges mindst seks spillere – og der kan benyttes op til 13 forskellige spillere i Divisionen. En spiller kan spille op til tre kampe i hver holdkamp. Men må kun spille én kamp i hver kategori (single, double, mix).

Holdene skal sættes efter styrkeforhold ift. klubbens rangliste. En 1. double skal derfor sættes stærkere end en 2. double. Styrkeforholdet findes ved at summere spillernes ranglisteplacering. Fx spiller nummer 2 og 4 på ranglisten sammen i en double, er den samlede sum 6. Spiller nummer 3 og 5 sammen, er den samlede sum 8, derfor skal nummer 2 og 4 spille 1. double og nummer 3 og 5 spille 2. double.



Er den samlede pointsum lige, spiller holdet med den højest rangerede spiller 1. double.

4.4 Spilleberettiget alder

Spilleberettigede til den Åbne række i sæsonen 2026 er personer født i 2012 eller tidligere.

4.5 Kampformat- og afvikling

I Divisionen består en holdkamp af 8 kampe:

1 kvindedouble, 2 herredoubler, 2 mixdoubler, 1 kvindesingle og 2 herresingler.
Hver kamp spilles bedst af 3 sæt til 11 – vind med 2, maks til 15.

NB! Er holdene **ENIGE** om (fx pga. problemer med at nå at færdigspille de sidste kampe), kan en kamp spilles bedst á 1 sæt til 15.

5. POINTTILDELING: DIVISIONEN

Efter hver holdkamp tildeles holdene point efter antallet af vundne kampe. Hver vunden kamp giver ét point.

I Divisionen kan en holdkamp derfor ende fx 8-0 og give hhv. 8 og 0 point eller 4-4 og give 4 point til hvert hold osv.

Efter afvikling af alle holdkampene i puljen vinder det hold, som har flest point, medmindre der er et hold, der har vundet alle holdkampene.

Ved pointlighed afgøres puljen efter de kriterier der er opstillet i paragraf 5.1.

OBS! Til finalemøderne vil en holdkamp, der ender 4-4, skulle afgøres med et Super Mix Sæt til 15 points – hvor holdene selv vælger hvilke 2 spillere, der skal spille.

5.1 Pointlighed

Ved pointlighed afgøres rækkefølgen efter følgende kriterier:

- Vinder et hold alle kampene i puljen – vindes puljen



- Er der ikke et hold, der vinder alle kampene, vindes puljen af det hold med flest point
- Ved pointlighed mellem to eller flere hold afgøres rækkefølgen af følgende:
 - Flest vundne holdkampe
 - Bedste sætdifference
 - Bedste partidifference
 - Indbyrdes kamp

6. PAUSER: DIVISIONEN

Spillere har ret til højst 5 minutters pause mellem spillerunder og maksimalt 20 minutter mellem holdkampe.

7. REFEREE: DIVISIONEN

Der er intet krav om referee til holdkampe. Spillere dømmer på deres halvdel.

8. MAD: DIVISIONEN

Spillerne er selv ansvarlig for forplejning.

9. PROTESTER: DIVISIONEN

Skal indleveres skriftligt senest 7 dage efter den formodede overtrædelse, og skal være ledsaget af et depositum på kr. 1000, der fortabes, hvis protesten ikke tages til følge.

10. RESULTATFORMIDLING: DIVISIONEN

Hjemmeholdets holdkaptajn er ansvarlig for at indberette resultater digitalt i DTF Tournament Software senest 24 timer efter holdkampens afslutning.

Er der udfordringer med resultatindberetningen så kontakt DTF – vi hjælper gerne.

DTF anbefaler KRAFTIGT at holdkaptajnerne medbringer udprintede holdkampsedler, og udfylder dem i fællesskab med modstanderholdet. Tag gerne et billede af den udfyldte holdkampseddel umiddelbart efter kampen - det kan



eliminere evt. senere opståede tvivlsspørgsmål, og gør det meget nemmere for DTF at hjælpe, hvis teknikken driller.

11. AFHOLDELSESSTEDETS PLIGTER: DIVISIONEN

- En holdkampsrunde samler flere hold på én lokation (holdkampsrunden fastlægges af DGI og DTF i samarbejde med holdene).
- Hvert hold spiller **to holdkampe pr. runde** (hvis det er muligt).
- Alle hold forpligtiger sig til at byde ind med en eller flere datoer, hvor de vil være værter for en holdkampsrunde, og dermed lægger hal til.
- Værtsholdet sørger for at der er booket baner til holdkampene. DTF og DGI anbefaler minimum 5 baner i 5 timer til afvikling af en holdkampsrunde.
- Værtsholdet sørger for klargjorte baner. Hvis der spilles på badmintonbaner, at net er sat op og køkkenlinjer er tapet op.
- Værtsholdet skal være behjælpelige med at sikre en god spilafvikling og sørge for at efterlade faciliteterne i ordentlig stand.
- DTF og DGI sørger for at sende bolde, og evt. udlån af net, hvis dette er muligt.

12. HOLDKAPTAJNENS ANSVAR: DIVISIONEN

Holdkaptajnen skal sørge for at nedskrive resultater på dagen og indberette disse digitalt i DTF Tournament Software senest 24 timer efter holdkampens afslutning.

13. SPILLETIDSPUNKTER: DIVISIONEN

DTF og DGI fastsætter datoer for holdkampsrunderne inden tilmeldingen åbner.

Kampdagene ligger på søndage i spilleperioden 15. marts til 10. maj 2026.
Finalestævnet afholdes lørdag d. 6. juni 2026.

Kampdage og finalestævnet kan IKKE rykkes.



DTF
PICKLEBALL

Runde:	Dato:
Runde 1	Søndag d. 15. marts
Runde 2	Søndag d. 12. april
Runde 3	Søndag d. 26. april
Runde 4	Søndag d. 10. maj
Runde 5	Søndag d. 6. juni

14. HOLDTURNERINGSSTRUKTUR: DIVISIONEN

- Antallet af tilmeldte hold afgør puljestørrelsen.
- Der spilles i puljer med efterfølgende slutpil for 1'er og 2'er i puljerne - Lørdag d. 6. juni.
- Samme klub må max stille med 2 hold i samme kategori i Pickleball Team Tours øverste række. Spillerne låses fast på et specifikt hold, hvis klubben har flere hold i samme række - resten af sæsonen.
- Ved pointlighed mellem 2 hold findes det endelige resultat efter reglerne som nævnt i stk. 5.1.
- Vinderne af Pickleball Team Tour – Divisionen – er Danmarks mestre.



DTF
PICKLEBALL

15. REGLEMENT GÆLDENDE FOR SERIE 1 OG SERIE 2

Følgende er kun gældende for Serie 1 og 2.

16. HOLDKAMPSBETINGELSER: SERIE 1 OG 2

16.1 Holdsammensætning: Serie 1 og 2

Et hold består af en bruttotrup på minimum fire spillere. DTF og DGI anbefaler (mindst) 2 reservespillere.

Når en spiller først har optrådt på et hold i Pickleball Team Touren, er vedkommende låst til den pågældende klub i Team Touren for resten af sæsonen. En spiller må gerne spille på flere af klubbens hold (fx både på serie 1 og 2 hold – dog ikke i samme runde). Hvis klubben har flere hold i samme række, låses spillerne fast på et specifikt hold resten af sæsonen.

Bruttotruppen til en given holdkamp består af mindst fire spillere og evt. reserver.

For at deltage på et hold skal spilleren have oprettet en unik brugerprofil i DTF Tournament Software og tilknyttes holdet inden første holdkamp.

Brugerprofilen skal være tilknyttet den klub/forening, som spilleren repræsenterer i holdturneringen. OBS! Spillerne skal tilknytte sig klubben/foreningen. Herefter kan holdkaptajnen tilknytte spillerne til holdet.

Der kan opstå situationer som nødvendiggør, at der benyttes spillere, som ikke er oprettet inden den første kamp. I disse situationer skal DTF kontaktes og indsætte de nye spillere efter reglerne om klubranglisten.

16.2 Klubrangliste: Serie 1 og 2

Hver klub udarbejder forud for 1. holdkampsrunde en samlet klubrangliste over dame- og herrespillere.

Listen skal indeholde navn og profilnummer på minimum fire (4) spilleberettigede spillere pr. deltagende hold. Har man ligeledes et hold med i fx Divisionen, skal der yderligere seks (6) spillere på, så listen i alt er på minimum 12 spilleberettigede spillere. Den indsendte klubrangliste er gældende for hele sæsonen.



DTF
PICKLEBALL

I tilfælde af mangel på spillere undervejs i turneringen kan en klub tilføje ekstra spillere i bunden af klubbens rangliste, hvis følgende to betingelser er opfyldt:

- Der kan kun tilføjes spillere, der reelt styrkemæssigt er svagere end de allerede på klubranglisten opførte spillere. DTF forbeholder sig ret til, på baggrund af spillerens resultater m.m., at vurdere om det styrkemæssige forhold er opfyldt.
- Som konsekvens heraf skal ekstra spillere altid placeres nederst på klubbens rangliste.

Ved et evt. slutspil skal spillerne på holdet have spillet minimum én kamp i en af de indledende runder. Dog gives der et wildcard pr. hold, så det er muligt at bruge en højere rangeret spiller, som ikke tidligere har deltaget. Vedkommende skal dog være angivet på den indsendte klubrangliste. Derudover kan der ikke indsættes helt nye spillere til slutspillet.

16.3 Holdopstilling: Serie 1 og 2

Forud for kampstart er holdkaptajnen ansvarlig for at sætte holdopstillingen. Holdene sættes pr. holdkamp senest 10 minutter før 1. runde starter.

Til en holdkamp bruges mindst fire spillere – og der kan benyttes op til 12 forskellige spillere i serie 1 og 2. En spiller kan spille op til tre kampe i hver holdkamp.

Holdene skal sættes efter styrkeforhold ift. klubbens rangliste. En 1. double skal derfor sættes stærkere end en 2. double. Styrkeforholdet findes ved at summere spillernes ranglisteplacering. Fx spiller nummer 2 og 4 på ranglisten sammen i en double, er den samlede sum 6. Spiller nummer 3 og 5 sammen, er den samlede sum 8, derfor skal nummer 2 og 4 spille 1. double og nummer 3 og 5 spille 2. double. Er den samlede pointsum lige, spiller holdet med den højest rangerede spiller 1. double.

16.4 Spilleberettiget alder: Serie 1 og 2

Spilleberettigede i sæsonen 2026 er personer født i 2012 eller tidligere.



DTF
PICKLEBALL

16.5 Kampformat- og afvikling: Serie 1 og 2

I Serie 1 og 2 består en holdkamp af 6 kønsneutrale doubler:
Hver kamp spilles bedst af 3 sæt til 11 – vind med 2, maks til 15.

NB! Er holdene **ENIGE** om (fx pga. problemer med at nå at færdigspille de sidste kampe), kan en kamp spilles bedst á 1 sæt til 15.

17. POINTTILDELING: SERIE 1 OG 2

Efter hver holdkamp tildeles holdene point efter antallet af vundne kampe. Hver vunden kamp giver ét point.

I Serie 1 og 2 kan en holdkamp ende fx 6-0 og give hhv. 6 og 0 point eller 3-3 og give 3 point til hvert hold osv.

Efter afvikling af alle holdkampene i puljen vinder det hold, som har flest point, medmindre der er et hold, der har vundet alle holdkampene.

Ved pointlighed afgøres puljen efter de kriterier der er opstillet i paragraf 4.1.

OBS! Til finalemøderne vil en holdkamp, der ender 3-3, skulle afgøres med et Super Mix Sæt til 15 points – hvor holdene selv vælger hvilke 2 spillere, der skal spille.

17.1 Pointlighed: Serie 1 og 2

Ved pointlighed afgøres rækkefølgen efter følgende kriterier:

- Vinder et hold alle kampene i puljen – vindes puljen
- Er der ikke et hold, der vinder alle kampene, vindes puljen af det hold med flest point
- Ved pointlighed mellem to eller flere hold afgøres rækkefølgen af følgende:
 - Flest vundne holdkampe
 - Bedste sætdifference
 - Bedste partidifference
 - Indbyrdes kamp



18. PAUSER: SERIE 1 OG 2

Spillere har ret til højst 5 minutters pause mellem spillerunder.

19. REFEREE: SERIE 1 OG 2

Der er intet krav om referee til holdkampe. Spillere dømmer på deres halvdel.

20. MAD: SERIE 1 OG 2

Spillerne er selv ansvarlig for forplejning.

21. PROTESTER: SERIE 1 OG 2

Skal indleveres skriftligt senest 7 dage efter den formodede overtrædelse, og skal være ledsaget af et depositum på kr. 1000, der fortabes, hvis protesten ikke tages til følge.

22. RESULTATFORMIDLING: SERIE 1 OG 2

Hjemmeholdets holdkaptajn er ansvarlig for at indberette resultater digitalt i DTF Tournament Software senest 24 timer efter holdkampens afslutning.

Er der udfordringer med resultatindberetningen så kontakt DTF – vi hjælper gerne.

DTF anbefaler KRAFTIGT at holdkaptajnerne medbringer udprintede holdkampsedler, og udfylder dem i fællesskab med modstanderholdet. Tag gerne et billede af den udfyldte holdkampseddel umiddelbart efter kampen - det kan eliminere evt. senere opståede tvivlsspørgsmål, og gør det meget nemmere for DTF at hjælpe, hvis teknikken driller.

23. HOLDKAPTJNENS ANSVAR: SERIE 1 OG 2

23.1 Spilleperioden er fra d. 15. marts til d. 24. maj, og alle holdkampsrunder skal afvikles indenfor denne periode.

23.2 Når puljeinddelingen er foretaget, sendes kampprogrammet ud til alle holdkaptajner i Serie 1 og 2.



DTF
PICKLEBALL

23.3 Det fremgår af kampprogrammet i Tournament Software, hvilket hold der er hjemmehold. Dette er holdet der står nævnt først i kampoversigten.

23.4 Alle hold er som minimum blevet tildelt en hjemmekamp og maksimum to hjemmekampe, hvor det er hjemmeholdets ansvar at sørge for, at der er 2 baner til rådighed i minimum 3 timer. Hjemmeholdet sørger desuden for klargjorte baner. Hvis der spilles på badmintonbaner, at net er sat op og køkkenlinjer er tapet op.

23.5 Efter kampprogrammets udsendelse, er det holdkaptajnens ansvar at fastsætte, indskrive dato, kamptidspunkt og spillested for samtlige hjemmekampe i Tournament Software og ikke mindst give modstanderholdet besked senest d. 27. februar.

23.6 Når fristen for indskrivning af hjemmekampe er udløbet, påbegyndes perioden, hvor udeholdets kaptajn kan henvende sig til hjemmeholdet og anmode om mindst to alternative kampdatoer. Sidste frist for at flytte udekampe er d. 12. marts. Her skal alle holdkampe være fastsatte.

23.7 En holdkamp der afvikles på hverdage må tidligst starte kl. 17 og senest kl. 19. En holdkamp der afvikles i weekenden, må tidligst starte kl. 10 og senest kl. 19. Kan holdkaptajnerne nå til enighed, må holdkampen afvikles uden for de ovennævnte fastsatte tider.

23.8 Holdkaptajnen skal sørge for at nedskrive resultater på dagen og indberette disse digitalt i DTF Tournament Software senest 24 timer efter holdkampens afslutning.

23.9 Alle kampe i Serie 1 og 2 skal være afviklet og registreret i Tournament Software senest på turneringens slutdato d. 24. maj

23.10 Finalestævnet afholdes lørdag d. 6. juni 2026. Finalestævnet kan IKKE rykkes.

24. HOLDTURNERINGSSTRUKTUR: SERIE 1 OG 2

- Antallet af tilmeldte hold afgør puljestørrelsen.
- Der spilles i puljer med efterfølgende slutspil for puljevindere (og evt. 2'ere) lørdag d. 6. juni.
- Samme klub må max stille med 2 hold i samme kategori i Pickleball Team Tours øverste række. Spillerne låses fast på et specifikt hold, hvis klubben har flere hold i samme række - resten af sæsonen.



DTF
PICKLEBALL

- Ved pointlighed mellem 2 hold findes det endelige resultat efter reglerne som nævnt i stk. 17.1.

25. OPRYKNING OG NEDRYKNING: SERIE 1 OG 2

Alle vinderne af puljerne i Serie 2 får mulighed for at rykke en række op til næste sæson (efterår 2026), hvis de ønsker det.

Det sidste hold i Serie 1 rykker en række ned i næste sæson (efterår 2026), hvis der er det maksimale antal hold i puljen.

Der kan opstå særlige forhold, der gør at der afviges fra ovenstående.

Kontakt DTF hvis du er det mindste i tvivl om nogle af reglerne i reglementet – og rigtig god fornøjelse med Pickleball Team Tour.



DTF
PICKLEBALL