



Reglement for DTF Juniorholdturneringen 2026

April 2026

DTF Turnering

Indholdsfortegnelse

1. TURNERENGEN	3
2. LEDELSE OG TURNERINGSREGLER	3
3. DELTAGELSE OG TILMELDING.....	3
4. TURNERINGSSTRUKTUR	4
5. KAMPPROGRAM OG SPILLETIDSPUNKT	4
6. KAMPFORMAT.....	6
7. POINTTILDELING OG PLACERINGSREGLER.....	6
8. KAMPAFVIKLING OG KAMPFORMAT	7
9. BANER	9
10. ØVRIGE FACILITETER	9
11. BOLDE	9
12. BEKLÆDNING	10
13. OFFICIALS.....	10
14. RANGLISTER OG LICENS	10
15. HOLDOPSTILLING	11
16. RESERVER	13
17. RÅDGIVNING	14
18. SPIL OG AFBRYDELSER	14
19. GENNEMFØRELSE AF EN HOLDKAMP	15
20. RESULTATFORMIDLING	15
21. ARRANGØRENS PLIGTER	15
22. MEDALJESPILLET	16
23. PROTESTER	17
24. SANKTIONER.....	17

1. TURNERINGEN

- 1.1. DTF Juniorholdturneringen er en holdturnering for juniorspillere i medlemsklubber af Dansk Tennis Forbund (DTF).
- 1.2. Turneringen afvikles udendørs fra maj til september.
- 1.3. DTF Juniorholdturneringen er opdelt i rækker for hhv. drengehold og pigehold, fordelt på aldersgrupperne U12, U14 og U16/18, samt to kønsneutrale U10 rækker, hhv. U10 orange og U10 grøn.
- 1.4. Nærværende regelsæt er gældende for alle aldersgrupper og køn, medmindre forskelle specifikt er anført under de enkelte sektioner/underpunkter.
- 1.5. Der spilles om DTF's guld-, sølv- og bronzemedaljer og vinderen af alle rækker er DTF-mester.
- 1.6. DTF kan i tilfælde af en force majeure situation ændre i turneringsbetingelserne samt vælge en anden afviklingsform eller afslutning på turneringen.

2. LEDELSE OG TURNERINGSREGLER

- 2.1. Turneringen administreres af DTF Turnering, der er højeste myndighed og træffer afgørelser i alle sager vedrørende fortolkningen af nærværende reglement samt afvikling og afslutning af turneringen.
- 2.2. Hvor intet andet fremgår, spilles alle holdkampe efter nærværende regelsæt, "DTF's Spillereglement", "Retningslinjer for kampe spillet uden dommer", "Reglement for Individuelle Junior- og Seniorturneringer" og "Turneringsregler for Tennis10".
- 2.3. En holdkamp er under dette regelsæt en samlet betegnelse for al tennismæssig aktivitet i en given spillerunde mellem to klubhold. En kamp i dette regelsæt henviser til de enkelte kampe, der spilles under en holdkamp.

3. DELTAGELSE OG TILMELDING

- 3.1. Alle klubber under DTF, der kan stille hold i overensstemmelse med nærværende reglements krav, kan deltage i DTF Juniorholdturneringen.
- 3.2. DTF kan i særlige tilfælde, efter ansøgning, give tilladelse til, at spillere fra flere klubber deltager på samme hold. Se mere i "Reglement for holdfællesskaber senior og junior" samt "Retningslinjer for lånespillerordning".
- 3.3. Deltagelse i holdturneringen foregår via tilmelding og efter retningslinjer fastsat af DTF. DTF udsender hvert år en invitation med angivelse af tilmeldingsfristen til årets turnering. For deltagelse betaler hver klub et af DTF fastsat indskud.

4. TURNERINGSSTRUKTUR

4.1. Turneringen spilles i følgende rækker:

- U10 orange (kønsneutral)
- U10 grøn (kønsneutral)
- U12 piger
- U12 drenge
- U14 piger
- U14 drenge
- U16/18 piger
- U16/18 drenge

Hvis der er for mange tilmeldte hold i en given række, forbeholder DTF sig retten til at udvælge hvilke hold der medtages i turneringen, f.eks. baseret på ranglistepoint og/eller World Tennis Number på de ved tilmeldingen angivne spillere. Hold der ikke medtages i DTF Juniorholdturneringen, kan evt. henvises til deltagelse i en af unionernes holdturneringer.

4.2. En klub/holdfællesskab kan maksimalt være repræsenteret med ét (1) hold i hver række.

4.3. Grundspil:

De tilmeldte hold fordeles i puljer baseret på en kombination af formodede styrkeforhold samt geografiske hensyn. I puljerne spilles der alle mod alle, enten med 1 eller 2 indbyrdes kampe mellem hvert hold. Fra grundspillet kvalificerer 4 hold sig til Medaljespillet.

4.4. Medaljespillet:

1 grundspilspulje

De fire bedste hold fra grundspillet kvalificerer sig til Medaljespillet.

Nummer 1 og nummer 4 fra grundspillet mødes i den ene semifinal og nummer 2 og 3 mødes i den anden semifinal.

I rækker med tre hold (U12 piger), mødes nummer 2 og 3 i en semifinal. Nummer 1 er direkte kvalificeret til finalen.

2 grundspilspuljer

De to bedste hold i hver grundspilspulje kvalificerer sig til Medaljespillet.

De to puljevindere fra grundspillet møder nummer 2 fra den anden pulje i hver sin semifinal.

5. KAMPPROGRAM OG SPILLETIDSPUNKT

5.1. Kampdagen er altid søndag i den pågældende spilleperiode (dog spilles der både lørdag og søndag ved Medaljespillet). En spilleperiode løber normalt fra fredag til og med søndag, men kan også have en anden længde, hvis dette på forhånd er annonceret.

5.2. Hjemmeholdet fastsætter kamptidspunkt i henhold til reglerne i følgende tabeller og indtaster dette i Tournament Software før den angivne frist.

Kamptidspunkter for separate holdkampe (U14 og U16/18)		
	Udehold har ≤ 1 times transport	Udehold har > 1 times transport
Starttidspunkt	Mellem kl. 9.30 og 16	Mellem kl. 10.30 og 14

Kamptidspunkter for ministævner med 4 hold (U10 og U12)		
	Alle udehold har ≤ 1 times transport	1 udehold har > 1 times transport
Starttidspunkt for runde 1	Mellem kl. 9.30 og 13	Mellem kl. 10.30 og 13
Starttidspunkt for runde 2	Spilles umiddelbart efter runde 1	Spilles umiddelbart efter runde 1

Kamptidspunkter for ministævner med 3 hold (U10 og U12)		
	Udehold i runde 1 har ≤ 1 times transport	Udehold i runde 1 har > 1 times transport
Starttidspunkt for runde 1	Mellem kl. 9.30 og 12	Mellem 10.30 og 12
Starttidspunkt for runde 2	Bør tidssættes til ca. 2 til 2,5 time efter start på runde 1	Bør tidssættes til ca. 2 til 2,5 time efter start på runde 1
Starttidspunkt for runde 3	Bør tidssættes til ca. 2 til 2,5 time efter start på runde 2	Bør tidssættes til ca. 2 til 2,5 time efter start på runde 2

Hvis begge/alle hold ønsker det, kan der frit aftales en anden kampdag/starttidspunkt inden for spilleperioden.

5.3. Starttidspunktet er det tidspunkt, hvor første kamp i holdkampen påbegyndes.

5.4. Når ganske særlige forhold taler herfor, kan en klub skriftligt søge DTF om flytning af en holdkamp til en dag uden for spilleperioden. Dette skal ske inden fristen for indtastning af kamptidspunkt i Tournament Software er oprindat.

5.5. Når fristen for indtastning af kamptidspunkt er udløbet, kan en holdkamp kun flyttes hvis begge/alle hold er enige herom.

5.6. Hjemmeholdet er til enhver tid ansvarlig for at give DTF besked om ændrede kamptidspunkter efter det endelige kampprogram er offentliggjort, hvilket skal ske senest 2 dage før første dag i spilleperioden. Herefter kan holdkampen ikke flyttes.

5.7. Ved udarbejdelse af kampprogrammerne, tilstræbes en ligelig fordeling af hjemme- og udebanekampe i det omfang det er muligt (ministævner i U10 og U12 er dog undtaget fra denne regel).

Der kan ved udarbejdelsen af kampprogrammerne ikke påregnes hensyntagen til hverken antallet af rejser over Storebælt eller hvilke hold en klub spiller ude/hjemme imod i forhold til tidligere sæsoner af DTF Juniorholdturneringen.

6. KAMPFORMAT

6.1. En holdkamp omfatter seks kampe:

- I pigerækkerne: fire (4) pigesingler og to (2) pigedoubler.
- I drengerækkerne: fire (4) drengesingler og to (2) drengedoubler.
- I de kønsneutrale rækker: fire (4) singler og to (2) doubler

6.2. Hvis stillingen efter de seks (6) ordinære kampe er 3-3, spilles der i U14 og U16/18 rækkerne en Golden Matchtiebreak (10) om holdkampssejren og ét ekstra point.

6.3. I U10 og U12 rækkerne spilles der **ikke** Golden Matchtiebreak i grundspillet og en holdkamp i disse rækker ender således uafgjort ved stillingen 3-3.

7. POINTTILDELING OG PLACERINGSREGLER

7.1. Efter hver holdkamp tildeles holdene point i U14 og U16/18 rækkerne efter følgende retningslinjer:

Kampresultat	Point (vinderhold-taberhold)
6-0	7-0
5-1	6-1
4-2	5-2
4-3	4-3

I U10 og U12 rækkerne spilles der, i henhold til sektion 6.3, ikke en Golden Matchtiebreak, så holdkampen kan ikke slutte 4-3. Her slutter holdkampen med stillingen 3-3 i stedet for.

3-3	3-3
-----	-----

7.2. Det hold der ved grundspillets afslutning har flest point, vinder den pågældende pulje. Dog placeres et hold der har vundet/tabt alle holdkampe i en pulje, altid bedst/dårligst, uanset om et andet hold har opnået flere/færre point.

Har to (2) eller flere hold opnået samme antal point, placeres holdene efter resultaterne i de(n) indbyrdes kamp(e) ved den bedste difference mellem antallet af vundne og tabte:

1. Point
2. Kampe
3. Sæt
4. Partier

Afgøres spørgsmålet ikke herved, placeres holdene efter den bedste difference mellem antallet af vundne og tabte:

5. Kampe (i alle puljekampene)
6. Sæt (i alle puljekampene)
7. Partier (i alle puljekampene)

Er spørgsmålet fortsat ikke afgjort foretages der.

8. Lodtrækning om placeringerne

8. KAMPAFVIKLING OG KAMPFORMAT

8.1. Kampene i en holdkamp skal afvikles på følgende måde:

Først afvikles singlerne, derefter afvikles doublerne.

Kamprækkefølgen er: 1. single, 2. single, 3. single, 4. single, 1. double og 2. double.

Ved ministævner i U10 og U12, er det dog tilladt at starte med doublerne. Værtsklubben for hvert enkelt ministævne bestemmer hvilket afviklingsformat der benyttes.

Eksempler på hvordan ministævner med hhv. 3 og 4 hold kan struktureres:

3-holds ministævne på 4 baner				
	Bane 1	Bane 2	Bane 3	Bane 4
kl. 9:00	Kamp 1 - 1. single	Kamp 1 - 2. single	Kamp 1 - 3. single	Kamp 1 - 4. single
Ca. 10:15	Kamp 1 - 1. double	Kamp 2 - 2. double		
Ca. 11:30	Kamp 2 - 1. single	Kamp 2 - 2. single	Kamp 3 - 1. single	Kamp 4 - 1. single
Ca. 12:45	Kamp 2 - 1. double	Kamp 2 - 2. double		
Ca. kl. 14	Kamp 3 - 1. single	Kamp 3 - 2. single	Kamp 3 - 3. single	Kamp 3 - 4. single
Ca. kl. 15:15	Kamp 3 - 1. double	Kamp 3 - 2. double		

4-holds ministævne på 6 baner						
	Bane 1	Bane 2	Bane 3	Bane 4	Bane 5	Bane 6
kl. 9:00	Kamp 1 - 1. single	Kamp 1 - 2. single	Kamp 1 - 3. single	Kamp 1 - 4. single	Kamp 2 - 1. double	Kamp 2 - 2. double
Ca. 10:15	Kamp 1 - 1. double	Kamp 2 - 2. double	Kamp 2 - 1. single	Kamp 2 - 3. single	Kamp 3 - 1. single	Kamp 4 - 1. single
Ca. 11:30	Kamp 3 - 1. single	Kamp 3 - 2. single	Kamp 3 - 3. single	Kamp 3 - 4. single	Kamp 4 - 1. double	Kamp 4 - 2. double
Ca. 12:45	Kamp 3 - 1. double	Kamp 3 - 2. double	Kamp 4 - 1. single	Kamp 4 - 2. single	Kamp 4 - 3. single	Kamp 4 - 4. single

4-holds ministævne på 8/4 baner								
	Bane 1	Bane 2	Bane 3	Bane 4	Bane 5	Bane 6	Bane 7	Bane 8
kl. 9:00	Kamp 1 - 1. single	Kamp 1 - 2. single	Kamp 1 - 3. single	Kamp 1 - 4. single	Kamp 2 - 1. single	Kamp 2 - 2. single	Kamp 3 - 1. single	Kamp 4 - 1. single
Ca. 10:15	Kamp 3 - 1. single	Kamp 3 - 2. single	Kamp 3 - 3. single	Kamp 3 - 4. single	Kamp 4 - 1. single	Kamp 4 - 2. single	Kamp 4 - 3. single	Kamp 4 - 4. single
Ca. 11:30	Kamp 1 - 1. double	Kamp 2 - 2. double	Kamp 2 - 1. double	Kamp 2 - 3. double				
Ca. 12:45	Kamp 3 - 1. double	Kamp 3 - 2. double	Kamp 4 - 1. double	Kamp 4 - 2. double				

Hvis begge/alle hold er enige herom, er det tilladt at ændre kamprækkefølgen. Dog skal alle kampe spilles samlet på kampdagen. Enkelte kampe kan ikke på forhånd aftales spillet på et andet tidspunkt.

En ændret kamprækkefølge kan dog medføre begrænsninger i muligheden for indsættelse af reserver, jf. sektion 16.

8.2. Hvis stillingen efter de seks (6) ordinære kampe er 3-3, afgøres holdkampe i U14 og U16/18 rækkerne i en Golden Matchtiebreak (10) om holdkampssejren og ét (1) ekstra point.

I U10 og U12 rækkerne spilles der **ikke** Golden Matchtiebreak, her slutter holdkampen 3-3.

8.3. Regler for afvikling af Golden Matchtiebreak (10)

8.3.1. En Golden Matchtiebreak spilles altid som en double og afvikles som en Matchtiebreak (10).

8.3.2. Senest 5 minutter efter afslutningen af den sidste ordinære kamp i holdkampen, afleverer hver af holdkaptajnerne for de to hold navnene på de to spillere fra holdet, der skal spille Golden Matchtiebreak.

8.3.3. For at kunne deltage i Golden Matchtiebreak, skal spilleren tilhøre holdet og have fuldført de evt. ordinære kampe som spilleren har deltaget i, eller være påført holdopstillingskortet som reserve/doublespiller.

8.3.4. Når holdkampen spilles med referee, afleveres holdopstillingerne til denne. Spilles kampen uden referee, udveksler de to holdkaptajner holdopstillingerne indbyrdes.

8.3.5. De nominerede spillere skal være klar på banen senest 10 minutter efter afslutningen af den sidste ordinære kamp i holdkampen.

8.3.6. Spillerne har 5 minutters opvarmning på banen.

8.3.7. Der spilles med 4 bolde, evt. fra én af de ordinære kampe.

8.3.8. Holdet der vinder Golden Matchtiebreak vinder holdkampen med 4-3. Vinderholdet tildes 4 point og 4 kampe, mens taberholdet tildes 3 point og 3 kampe til den samlede stilling.

8.3.9. Spillerne skal, om nødvendigt, kunne være til rådighed fra holdkampens starttidspunkt. Møder en spiller for sent frem, kan denne straffes i henhold til DTF's turneringsregler omkring for sent fremmøde.

8.4. Kampformatet i U14 og U16/18 rækkerne (**grundspil og Medaljespil**):

I alle single- og doublekampe spilles bedst á 3 sæt, de første to sæt er almindelige tiebreak(7) sæt, mens et evt. afgørende sæt spilles som en Matchtiebreak(10).

Kampformat i U10 og U12 rækkerne (**grundspil**):

I alle single- og doublekampe spilles bedst á 3 sæt, hvor de første to er next-gen sæt til 4 partier med tiebreak(7) ved 3-3, mens et evt. afgørende sæt spilles som en Matchtiebreak(10).

Kampformatet i U10 og U12 rækkerne (**Medaljespil**):

I U10 og U12 spilles bedst á 3 sæt, de første to er almindelige tiebreak(7) sæt til 6 partier, mens et evt. afgørende sæt spilles som en Matchtiebreak(10).

8.5. I alle doublekampe spilles med no-ad scoring.

8.6. Alle kampe afvikles med no-let reglen.

8.7. En spiller kan i samme holdkamp spille to (2) kampe + en evt. Golden Matchtiebreak, men kun én (1) kamp i hver kategori (dvs. én (1) single samt én (1) double + evt. Golden MTB).

8.8. En spiller har ret til en pause på mindst 20 minutter mellem to kampe. Ved ministævner i U10 og U12 er pausetiden mellem kampe dog på mindst 10 minutter.

9. BANER

9.1. Arrangørklubben stiller spilleklare og reglementerede baner til rådighed jf. DTF's spilleregler § 1. Følgende bør være til rådighed i nødvendigt omfang på alle kampbaner: singlestolper, dommerstol, scoreboard, stole/bænke til spillere og rådgivere.

På grus- og hybridgrusbaner tillige koste, linjekoste og vandingsudstyr.

9.2. I U16/18 og U14 spilles på mindst 2 baner og så vidt muligt på 4 baner beliggende samme sted. Der kan spilles på grus- eller hybridgrusbaner. Mindst én af banerne skal stilles til rådighed til opvarmning for udeholdet mindst 30 minutter før det planlagte kamptidspunkt.

9.3. I U10 og U12 **skal** ministævner med 3 hold afvikles på 4 baner. Ministævner med 4 hold **skal** afvikles på minimum 6 baner (den ene holdkamp starter med doublerne og den anden med singlerne, hvorefter det byttes over), men kan også afvikles på 8 baner. Mindst én bane pr. udehold skal stilles til rådighed til opvarmning mindst 30 minutter før det planlagte kamptidspunkt.

9.4. I tilfælde af regnvejr, skal arrangørklubben sørge for det nødvendige mandskab og materialer til efterfølgende klargøring af baner, så kampen(e), om muligt, kan påbegyndes/genoptages hurtigst muligt samme dag.

9.5. Såfremt en klub ønsker at benytte færre baner end det i sektion 9.2-3 foreskrevne, kan dette kun ske med accept fra udeholdet/udeholdene.

9.6. Klubber som ikke råder over et udendørsanlæg med mindst to (2) grus- eller hybridgrusbaner, kan skriftligt indsende ansøgning om dispensation til brug af andet baneunderlag end grus- eller hybridsgrus ved udendørs holdkampe. Ansøgningen skal være DTF i hænde senest 2 uger efter modtagelsen af holdkampsprogrammet.

10. ØVRIGE FACILITETER

10.1. Omklædnings- og badefaciliteter, toiletter samt opholdsrum skal i nødvendigt omfang være til rådighed for spillere, ledere og tilskuere.

10.2. Mad af god standard (smørrebrød, sandwich, pastaret eller lignende) inkl. drikkeelse bør tilbydes gæstende hold uden betaling.

11. BOLDE

11.1. Boldmærket fastsættes af DTF og meddeles tidligst muligt forud for sæsonen.

11.2. Alle kampe i U12, U14 og U16/18 rækkerne afvikles med 4 nye bolde. Der spilles med "gul" bold.

11.3. I U10 rækkerne skal der være 4 nye bolde pr. kampbane. I U10 grøn spilles der med "grøn" bold (25% langsommere) og i U10 orange spilles der med "orange" bold (50% langsommere).

11.4. I forbindelse med indslåningen før en holdkamp, har hvert hold ret til at få 4 nye eller let brugte bolde stillet til rådighed.

12. BEKLÆDNING

12.1. Spillere skal være ikklædt passende og almindelig accepteret tennistøj og udstyr der opfylder gældende retningslinjer (se sektion 65 af "Reglement for Individuelle Junior- og Seniorturneringer").

12.2. Alle spillere på et hold bør optræde i substantielt ensfarvet spilletøj, gerne påført klubbens navn/logo.

12.3. Holdkaptajner og rådgivere skal være passende påklædt og er desuden omfattet de til enhver tid gældende regler for logo og reklame på beklædning og udstyr.

13. OFFICIALS

13.1. Til alle holdkampe anbefales det, at hjemmeholdet sørger for en uddannet referee til at lede holdkampen(e). Referee må ikke have nær tilknytning til holdet, f.eks. som holdkaptajn, træner, familiemedlem til en spiller på holdet eller lignende.

13.2. Spilles holdkampen uden referee, overtager holdkaptajnerne for begge hold i fællesskab refereefunktionen. Begge holdkaptajner skal ved holdkampens afslutning underskrive resultatkortet, som hjemmeholdets holdkaptajn opbevarer indtil sæsonafslutningen.

13.3. Hvis en holdkamp spilles uden referee, er holdkaptajnerne i fællesskab ansvarlige for at holdopstillingerne er lovlige. Efterfølgende kan der derfor være begrænsninger i mulighederne for at protestere over modstanderholdets holdopstilling i henhold til sektion 15.5.

13.4. Referee (alternativt hjemmeholdets holdkaptajn) sørger for, at resultatet indtastes i Tournament Software senest to (2) timer efter holdkampens afslutning. Ved ministævner i U10 og U12 er det dog tilladt, at indberette alle resultater samlet efter at alle holdkampene er færdigspillet.

13.5. Det påhviler arrangørklubben, at skaffe og aflønne referee til alle klubbens holdkampe jf. sektion 13.1.

13.6. Referee er DTF's repræsentant og øverste myndighed under holdkampen, så længe denne pågår (se dog sektion 2.1.)

14. RANGLISTER OG LICENS

14.1. Hver klub udarbejder forud for sæsonen 1) en kønsneutral klubrangliste for U10, 2) en klubrangliste for drenge og 3) en klubrangliste for piger. Klubranglisterne kan i særlige tilfælde ændres af DTF. Alle spillere, uanset årgang, skal rangeres indbyrdes på disse ranglister. Ranglisterne skal indberettes i Tournament Software inden en nærmere fastsat dato og indeholde minimum 6 spillere pr. deltagende hold. De indsendte klubranglister er gældende for hele sæsonen.

14.2. Alle spillere der ønskes anvendt i turneringen, skal figurere på minimum én af de i sektion 14.1 nævnte klubranglister. Spillerne skal yderligere have løst licens for at være spilleberettigede.

14.3. I tilfælde af mangel på spillere undervejs i holdturneringen, kan der tilføjes ekstra spillere til én eller flere af klubranglisterne, hvis begge af de to følgende betingelser er opfyldt:

- Der kan kun tilføjes spillere der styrkemæssigt er svagere end de allerede på klubranglisten opførte spillere i samme aldersgruppe.
- Som konsekvens heraf, skal ekstra spillere altid placeres som nederste spiller i den pågældende aldersgruppe på klubranglisten.

Licens for sent tilføjede spillere skal være løst før pågældende spiller benyttes. Tilføjelse af yderligere spillere til klubranglisten skal koordineres med DTF.

15. HOLDOPSTILLING

15.1. Enhver spiller der er medlem af, og har løst licens for klubben, kan deltage i holdturneringen. Dog skal spillerne aldersmæssigt opfylde kravene til de enkelte aldersgrupper jævnfør DTF's turneringsregler:

- U10 spillere kan deltage i U10 og/eller U12 rækken.
- U12 spillere kan deltage i U12 og/eller U14 rækken.
- U14 spillere kan deltage i U14 og/eller U16/18 rækken.
- U16 og U18 spillere kan kun deltage i U16/18 rækken.

15.2. **Ingen spiller må deltage på to forskellige hold inden for samme spilleperiode.** Hvis en holdkamp er flyttet til en anden spilleperiode, er det den oprindelige spilleperiode der er gældende for denne regel.

15.3. Ingen spiller må deltage i flere holdkampe i grundspillet end det antal holdkampe som det mest spillende af klubbens hold har. Kun hold som den pågældende spiller er spilleberettiget til, tæller til dette regnskab.

Eksempler:

- En klub har 5 holdkampe i U10 orange, 4 holdkampe i U10 grøn, 6 holdkampe i U12 drenge og 5 holdkampe i U12 piger. Klubbens U10 drengespillere må derfor maksimalt spille 6 holdkampe i grundspillet og klubbens U12 pigespillere må maksimalt spille 5 holdkampe i grundspillet.
- En klub har 5 holdkampe i U12 piger og 4 holdkampe i U14 piger. Klubbens U12 pigespillere må derfor maksimalt spille 5 holdkampe i grundspillet.
- En klub har 3 holdkampe i U14 piger og 4 holdkampe i U16/18 piger. Klubbens U14 pigespillere må derfor maksimalt spille 4 holdkampe i grundspillet.
- En klub har 3 holdkampe i U16/18 drenge. Klubbens U16/18 drengespillere må derfor maksimalt spille 3 holdkampe i grundspillet.

15.4. Alle hold skal have en holdkaptajn, som kan tage beslutninger på holdets vegne vedrørende kampafviklingen, på anlægget, under afviklingen af hele holdkampen. Hvis holdkaptajnen er en spiller, skal der under dennes kampe, udnævnes en ikke-spillende stedfortræder.

15.5. Holdkaptajnen afleverer et underskrevet holdopstillingskort påført alle singlespillere og reserver/doublespillere til referee senest 20 minutter før kampstart. Der kan højst påføres 8 spillere (4 singlespillere og 4 doublespillere/reserver) i alt pr. holdkamp. Udsættes holdkampen til en anden dag, kan der udover de 8 oprindeligt påførte spillere også tilføjes nye spillere som reserver.

Spillere der ikke er opført på holdopstillingskortet, kan ikke benyttes i den pågældende holdkamp (undtagen ved brug af en reserve hvis holdkampen udskydes [sektion 16.6]).

Doubleopstillingerne afleveres til referee senest 10 minutter før den første doublekamp påbegyndes.

Det påhviler såvel referee som holdkaptajnerne for begge hold at sikre sig, at holdopstillingerne følger opstillingsreglerne i sektion 15.6 og 15.7. **Modstanderholdet kan ikke efterfølgende protestere** mod en ulovlig holdopstilling, hvis man ikke har påtalt det overfor referee inden kampstart og/eller gjort indsigelse til DTF via mail (dtf@tennis.dk).

Andre hold i rækken kan, i henhold til sektion 23, protestere mod en forkert holdopstilling i op til 7 dage efter resultatindberetningen af den formodede overtrædelse. Hvis resultatet er indberettet en søndag, skal der altså senest protesteres søndag i den efterfølgende uge, hvorefter forseelsen betragtes som forældet og resultatet af holdkampen står ved magt, på trods af den ulovlige holdopstilling. Hvis en klub får medhold i en rettidigt indgivet protest, er det kun det hold der har stillet ulovligt op der sanktioneres, modstanderholdets resultat af holdkampen (vundne point, kampe, sæt og partier) ændres ikke, medmindre at de selv har påpeget modstanderens ulovlige holdopstilling til referee og/eller DTF inden kampstart (dtf@tennis.dk).

15.6. Singlerækkefølgen på et hold bestemmes af klubranglisten.

Doublerne kan sammensættes frit, dog skal doubleren med den højest rangerede (på klubbens rangliste) af de fire deltagende doublespillere, altid spille 1. double.

15.7. Spillere der i en holdkamp udelukkende bruges i en doublekamp, må godt være rangeret højere end holdets singlespillere. Husk dog, at spilleren fra start af skal påføres holdkortet under reserver/doublespillere.

15.8. Referee overfører holdopstillingerne til kampkortet og udleverer det til de to hold umiddelbart efter hinanden.

15.9. Når kampkortet er udleveret, er det ikke længere muligt at ændre holdopstillingen. Undtaget er dog situationer, der medfører indsættelse af reserver jf. sektion 16.2, eller ved brug af reserve hvis holdkampen ikke kan startes som planlagt og/eller må udsættes pga. vejrforhold eller lign. jf. sektion 16.6.

15.10. En holdkamp er officielt startet, når kampkortet er udleveret.

15.11. Der skal altid stilles fuldt hold i henhold til holdkampsformatet. Kun spilleklare personer kan påføres holdopstillingskortet. Ved "spilleklar" forstås alene spillere, der umiddelbart før kampstart hverken er skadede eller syge i en sådan grad, at der er tvivl om hvorvidt de kan gennemføre en hel kamp.

15.12. Hvis en spiller er nødsaget til at trække sig fra en kamp, f.eks. grundet en skade, udelukkes spilleren fra yderligere spil i den pågældende holdkamp uanset årsagen hertil. Der kan indsættes en reserve i stedet for spilleren i en ikke-påbegyndt kamp jf. sektion 16.2.

16. RESERVER

16.1. En reserve er en spiller som indsættes i stedet for en spiller som får forfald efter, at kampkortet til den pågældende kamp er udleveret.

16.2. I tilfælde af afbud, udeblivelse, skade eller sygdom under en holdkamp, kan der i ikke-påbegyndte kampe indsættes en reserve. Kun reserver der allerede er påført holdopstillingskortet, kan benyttes. Der kan ikke indsættes reserver i allerede påbegyndte kampe.

16.3. Reserver til singlekampe skal være lavere rangeret end den lavest rangerede singlespiller på holdopstillingskortet.

16.4. En reserve indsættes altid i nederste singlekamp. Holdets øvrige singlespillere rykkes op, således, at alle singlespillerne stiller op i rækkefølge efter ranglisten. Hvis der er aftalt en ændret rækkefølge af singlerne, som betyder, at nogle af disse kampe allerede er påbegyndt, skal reserven indsættes bedst muligt i henhold til spillerens rangering og holdets øvrige ikke-igangsatte singler flyttes tilsvarende bedst muligt. I dette tilfælde dispenseres der fra sektion 15.6.

Eksempler:

I en holdkamp hvor 1. samt 3. single er igangsat, får det ene holds 2. single forfald. Holdets 4. single rykkes op på 2. singlens plads og reserven indtræder som 4. single.

Ligeledes kan det tænkes at 2., 3. og 4. singlerne er igangsat og 1. singlen bliver skadet. I dette tilfælde vil reserven indtræde på 1. singlens plads, da dette er det eneste sted hvor dette er muligt.

16.5. I tilfælde af, at en doublespiller får forfald efter at doubleopstillingerne er indleveret, kan der indsættes en reserve, som dog skal stå på holdkortet. Reservens må godt være bedre rangeret end de anvendte singlespillere. Reservens indsættes altid på den samme plads på kampkortet, som spilleren der erstattes, var placeret på. Hvis ingen af doublerne er påbegyndt når reserven indsættes, rangeres den ændrede doubleopstilling i henhold til reglerne i sektion 15.6.

16.6. Hvis en holdkamp afbrydes og udsættes til en anden spilledag, kan der indsættes en reserve i stedet for en spiller der får forfald. Alle spillere på klubranglisten der 1) ikke har spillet på et andet hold i DTF Juniorholdturneringen i den pågældende spilleperiode, 2) er lavere rangeret end spilleren der erstattes og 3) i øvrigt er spilleberettiget på holdet, kan benyttes som reserve i single i dette tilfælde. Reservens behøver altså ikke at stå på det udleverede holdkort. I double må spilleren godt være bedre rangeret end de anvendte singlespillere jf. sektion 16.5.

17. RÅDGIVNING

17.1. Under en holdkamp må der rådgives i alle kampe.

17.2. Rådgivning er tilladt på alle tidspunkter, undtagen under igangværende point. Rådgivningen må dog ikke være forstyrrende for kampens naturlige rytme og/eller forhindre spilleren/doubleparret i at overholde tidsregulativerne (25 sekunder mellem point, 90 sek. ved sidebytter og 120 sek. mellem sæt) og spilleren/doubleparret kan sanktioneres efter tidsstrafsystemet hvis rådgivningen vurderes, at forhale spillet.

17.3. Det er tilladt at rådgive fra en position både på- og uden for banen. Dog må der maksimalt opholde sig én (1) rådgiver på banen pr. spiller/doublepar ad gangen. Hvis en spiller/doublepar har en rådgiver på banen, er det **ikke** tilladt øvrige personer at rådgive spilleren/doubleparret så længe dette er tilfældet.

17.4. Rådgivning må ikke foregå på en sådan måde, at den forstyrrer spillet på hverken den pågældende bane eller de omkringliggende baner.

17.5. Holdkaptajnerne oplyser forud for holdkampen navnene på holdets rådgivere på holdopstillingskortet. Rådgivere der ikke er påført holdopstillingskortet før starten på holdkampen, kan ikke anvendes.

18. SPIL OG AFBRYDELSER

18.1. Holdkampene spilles udendørs i alle rækker. Såfremt én eller flere kampe ikke kan afvikles udendørs, og hjemmeholdet råder over ledige indendørsbaner i et sådant omfang, at holdkampen kan forventes færdigspillet i maksimalt tre spillerunder, færdigspilles holdkampen indendørs.

18.2. Såfremt en holdkamp ikke kan påbegyndes eller færdigspilles på kampdagen i henhold til sektion 18.1, aftaler holdkaptajnerne og referee en ny spilledag. Den nye spilledag skal være inden næste spillerunde i den pågældende pulje. Kan der ikke opnås enighed om en ny spilledag, skal der spilles den efterfølgende dag klokken 12.00 hvis det er en lørdag, søndag eller helligdag eller klokken 17:00 såfremt det er en hverdag.

En holdkamp bør ikke udsættes til en anden spilledag, før det med rimelighed kan antages, at det ikke er muligt at færdigspille holdkampen i løbet af dagen.

18.3. Resultaterne fra de allerede afviklede kampe gælder og de evt. påbegyndte kampe fortsættes med de samme spillere fra stillingen hvor kampene blev afbrudt. I ikke-påbegyndte kampe, har en klub i tilfælde af forfald, lov til at benytte andre spillere (reserver) end de til kampdagen opgivne spillere i henhold til sektion 16.6.

18.4. Holdkampe der er berammet til sidste spillerunde af grundspillet skal, hvis det ikke er muligt at afvikle disse udendørs, afvikles indendørs på den oprindelige spilledato, for at sikre, at alle rundens holdkampe afvikles nogenlunde samtidigt.

18.5. Referee skal meddele DTF hvis en holdkamp udsættes via mail (dtf@tennis.dk).

18.6. Udsatte holdkampe skal, så vidt muligt, færdigspilles inden næste spillerunde i den pågældende pulje.

19. GENNEMFØRELSE AF EN HOLDKAMP

1. Alle kampe i en holdkamp skal gennemføres, eller, i det mindste, påbegyndes. En kamp skal gennemføres, medmindre en spiller skades eller lignende.
2. Såfremt en klub ikke tilstræber at gennemføre alle kampe i en holdkamp, skal referee indberette dette til DTF og klubben kan sanktioneres i henhold til sektion 22.12.
3. En spiller der er opført på kampkortet, skal altid fuldføre kampen, medmindre sygdom eller tilskadekomst forhindrer dette, eller vedkommende, grundet udsættelse af kampen, er forhindret i at spille.
4. Såfremt en klub ikke møder fuldtalligt op, gennemføres holdkampen med de tilstedeværende spillere jf. sektion 22.7. Klubben kan efterfølgende sanktioneres i henhold til sektion 22.7-10.
5. Såfremt et helt hold eller enkelte spillere først møder op mere end 15 minutter efter det planlagte kamptidspunkt, diskvalificeres holdet/spillerne, medmindre referee, efter inddragelse af alle relevante omstændigheder, bestemmer at holdkampen/kampene skal spilles alligevel. Der kan indsættes reserver for ikke-fremmødte spillere, som skal være spilleklar senest 5 minutter efter det blev besluttet at de skulle indsættes i en kamp. Reserver skal opfylde betingelserne i sektion 16.2-3 og indsættes i henhold til 16.4-5. En spiller der diskvalificeres eller erstattes med en reserve grundet for sent fremmøde til en singlekamp, må godt senere deltage i en doublekamp eller en Golden Match Tiebreak i samme holdkamp (og omvendt).
6. En kamp kan først kaldes ud, når kamptidspunktet er oprindat, og kampbanen er klar.

20. RESULTATFORMIDLING

20.1. Umiddelbart efter holdkampens afslutning, skal referee/hjemmeholdets holdkaptajn indberette resultatet i Tournament Software efter nærmere udstukne retningslinjer. Bemærk, at spillere der ikke har været til stede ved holdkampen, aldrig må påføres resultatkortet.

20.2. Hjemmeholdet er forpligtiget til at kontrollere, at resultatet er rettidigt og korrekt indberettet i Tournament Software.

21. ARRANGØRENS PLIGTER

21.1. Udpege officials jf. sektion 13.

21.2. Sørge for spilleklare og klargjorte baner jf. sektion 9.

21.3. Sørge for bolde til opvarmning og alle kampe jf. sektion 11.

21.4. Sørge for hele arrangementet for den pågældende holdkamp (faciliteter, fortæring m.v.) jf. sektion 10.

21.5. Opsætte evt. fremsendt materialer fra DTF (PR-plakater, resultatplakater m.m.).

22. MEDALJESPILLET

22.1. Medaljespillet afvikles over en weekend, hvis muligt som ét samlet arrangement for alle rækker. DTF Turnering fastlægger, så vidt muligt, afviklingsstedet for Medaljespillet inden udgangen af juni måned.

22.2. De 4 bedste hold fra grundspillet kvalificerer sig til Medaljespillet efter retningslinjerne beskrevet nærmere i sektion 4.4.

22.3 Medaljespillet afvikles efter cupsystemet. Vinderne af semifinalerne i Medaljespillet spiller finale, mens taberne af semifinalerne spiller bronzekamp.

22.4. Klubben som vinder finalen, modtager guldmedaljer, klubben der taber finalen, modtager sølvmedaljer og klubben der vinder kampen om 3. pladsen, modtager bronzemedaljer. Der er 6 medaljer til fordeling blandt de spillere der har deltaget flest gange på de respektive hold. Klubben der taber bronzekampen, modtager en evt. 4. præmie.

22.5. De forud for sæsonen indsendte klubranglister er også gældende ved Medaljespillet. De fire (4) højest rangerede spillere der i grundspillet har gennemført mindst én (1) kamp i mindst to (2) spillerunder for klubben (alle rækker i DTF Juniorholdturneringen er kvalificerende hertil) danner klubbens stamhold. Stamholdet samt alle lavere rangerede spillere på klubranglisten, uanset antallet af spillede holdkampe, er spilleberettigede ved Medaljespillet, så længe at de opfylder betingelserne for at deltage på holdet. For hold der har kun har været programsat til 3 eller færre holdkampe i grundspillet, opnås spilleberettigelse efter deltagelse i minimum én (1) holdkamp i grundspillet.

22.6. Herudover, har hver af de deltagende hold ét (1) wild card, som giver ret til at benytte en spiller, der ikke er direkte spilleberettiget i henhold til sektion 22.5. Klubben skal skriftligt informere DTF om brug af wild card spillere senest kl. 12:00 to dage før Medaljespillets start.

22.7. International turneringsdeltagelse i DTF-regi (landsholdsdeltagelse) i en spilleperiode, sidestilles med at have spillet en holdkamp i den pågældende spilleperiode.

22.8. En spiller kan deltage på et ældre hold, så længe DTF's alderskrav om spil i en ældre aldersgruppe opfyldes (sektion 15.1), dog må ingen spiller deltage på mere end ét (1) hold ved Medaljespillet.

22.9. DTF sørger for, og dækker omkostninger til, referee(s) og evt. stoledommere ved Medaljespillet.

22.10. DTF udarbejder order of play for Medaljespillet. Referee(s) har dog bemyndigelse til at ændre i dette program samt kamprækkefølge hvis det skønnes nødvendigt.

22.11. Ved Medaljespillet afvikles de enkelte holdkampe på mindst 2 baner.

22.12. Ved Medaljespillet afvikles alle single- og doublekampe med 4 nye bolde (i U10 behøves der dog kun nye bolde til hver kampbane, ikke hver kamp).

22.12. Alle holdkampe under Medaljespillet afvikles efter cupsystemet. Det hold der vinder 4 eller flere kampe, har vundet holdkampen. En holdkamp ved Medaljespillet kan afsluttes, når ét af holdene har vundet 4 kampe.

22.13. Holdkampe der slutter 3-3 i U12-, U14- og U16/18 rækkerne afgøres via en Golden Matchtiebreak.

22.14. Slutter en holdkamp i U10 rækkerne 3-3 i kampe, vinder det hold, der har vundet flest sæt, dernæst flest partier i holdkampen. Er spørgsmålet fortsat ikke afgjort, findes vinderen via en Golden Matchtiebreak(10).

22.15 **Særregel for U10 kampe ved Medaljespillet:** hvis en spiller eller doublepar trækker sig enten før eller under en kamp, tildeles modstanderholdet det antal sæt og partier der skal til for at vinde den pågældende kamp. Hvis en spiller f.eks. trækker sig ved stillingen 3-3 i første sæt, tildeles modstanderen sejren med 63 60. Hvis det er før kampen, tildeles modstanderholdet sejren med 60 60.

23. PROTESTER

23.1. Protester vedrørende nærværende reglement indsendes til DTF og skal være ledsaget af et depositum på kr. 1000,- der fortabes, hvis protesten ikke tages til følge.

23.2. Fristen for indsendelse af protester er 7 dage efter den formodede overtrædelse har fundet sted (se sektion 15.5).

24. SANKTIONER

24.1. Såfremt en klub:

- Ikke indberetter de i sektion 14.1 nævnte klubranglister i Tournament Software.
- Ikke sørger for en referee til en hjemmekamp jf. sektion 13.1.
- Ikke tilser, at holdkampsresultatet er indtastet korrekt og rettidigt i Tournament Software jf. sektion 20.1-2.
- Ikke iagttager pligter og andre relevante forhold jf. sektioner i dette regelsæt, eller ikke følger de af DTF's trufne afgørelser i forbindelse med holdturneringen.
- Ikke betaler det i sektion 3.3 nævnte indskud inden fristens udløb,

kan klubben idømmes en bøde på op til 2000,- kr. for hver overtrædelse eller på anden vis sanktioneres efter DTF's retningslinjer (f.eks. tab af holdkamp, udelukkelse, etc.).

24.2. Klubber, der trækker sig fra turneringen efter udsendelse af kampprogrammet, hæfter for indskuddet i turneringen. Klubben kan derudover idømmes en bøde på op til 2000,- kr.

24.3. I tilfælde af at en holdkamp ikke afvikles inden for den af DTF fastsatte tidsfrist, kan DTF's Turnering taberdømme ét eller begge hold.

24.4. Såfremt en spiller findes at have deltaget ulovligt på et hold, enten ud fra en af DTF Turnering på eget initiativ foretaget vurdering, eller på baggrund af en protest behandlet af DTF, tabes alle kampe, der har haft den pågældende spiller som deltager, samt alle underliggende kampe, hvor overtrædelsen har haft indvirkning på resultatet, i den pågældende kategori (single eller double). Se dog sektion 15.5 omkring forældelsesfristen på 7 dage.

24.5. Såfremt en klub slet ikke møder op, eller møder op manglende to eller flere spillere til en holdkamp, betragtes klubben som udeblevet, og medmindre ganske særlige årsager (af f.eks. transport- eller helbredsmæssig karakter) taler for det modsatte, kan holdet udelukkes fra turneringen. Klubben kan derudover idømmes en bøde på op til 2000,- kr.

I tilfælde af udelukkelse, tabes alle klubbens kampe og holdkampe i den pågældende pulje med den højest mulige score, inklusiv allerede spillede kampe og holdkampe.

24.6. Såfremt et hold ikke stiller fuldtalligt op (manglende én (1) spiller), skal klubben senest 4 dage efter indsende en skriftlig redegørelse og evt. dokumentation for årsagen til at klubben ikke stillede fuldtalligt op.

Klubben kan idømmes en bøde på op til 2000,- kr. for ikke at stille fuldtalligt op.

Hvis holdet senere i turneringen igen møder op uden én eller flere spillere, kan holdet udelukkes fra turneringen. Klubben kan desuden idømmes en bøde på op til 2000,- kr.

I tilfælde af udelukkelse, tabes alle holdets kampe og holdkampe i den pågældende række med den højest mulige score, inklusiv allerede spillede kampe og holdkampe.

24.7. Medmindre det skyldes en Force Majeure situation, kan arrangørklubben dømmes som taber af enkelte kampe eller hele holdkampen, hvis den ikke har sørget for spilleklare baner i henhold til sektion 8.

24.8. Øvrige forseelser kan behandles af DTF efter indberetning fra referee eller på DTF Turnering eget foretaget initiativ og kan medføre, bøde, tab af afviklet/udsat kamp eller holdkamp, fratagelse af point til puljestillingen eller, i yderste konsekvens, udelukkelse fra turneringen.

DTF kan til enhver tid på eget initiativ indlede en undersøgelse vedrørende en uregelmæssighed i forhold til reglementet.